

1 - Robot planaire

Le robot planaire de la figure ci-dessous est à deux degrés de liberté . Il est constitué par deux bras S_1 et S_2 , contenus dans le plan (xOy) d'un repère de référence $R_0 (O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ lié au bâti S_0 .

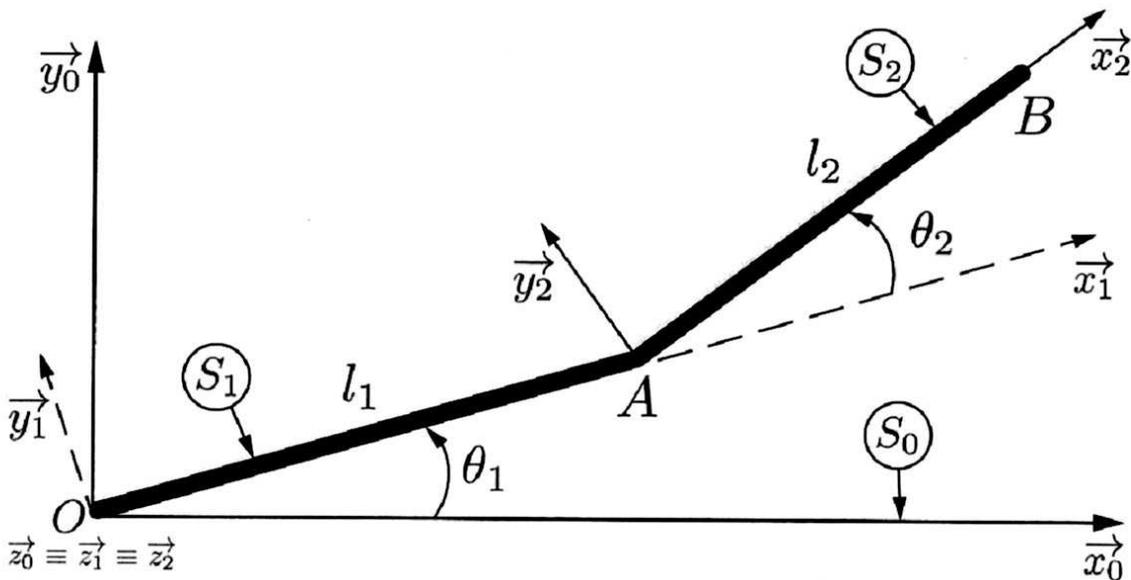
On définit deux repères $R_1 (O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ et $R_2 (A, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$ liés au bras S_1 et S_2

On considère les mouvements suivants :

- S_1 est en rotation de θ_1 par rapport à S_0 autour de l'axe (O, \vec{z}_0) , et le bras S_1 est en liaison pivot avec le bâti S_0 au point O

- S_2 est en rotation de θ_2 par rapport à S_1 autour de l'axe (O, \vec{z}_0) , et le bras S_2 est en liaison pivot avec le bras S_1 au point A

On donne par ailleurs les dimensions suivantes : $\vec{OA} = l_1 \cdot \vec{x}_1$ et $\vec{AB} = l_2 \cdot \vec{x}_2$



Questions

- 1 - Représenter sur des schémas plans, la position des différents repères utilisés par rapport au repère R_0
- 2 - Calculer $\vec{\Omega} (R_1/R_0)$ et $\vec{\Omega} (R_2/R_0)$. En déduire $\vec{\Omega} (R_2/R_1)$
- 3 - Quelle est la nature de la trajectoire des points A et B dans R_0 si θ_2 est fixe (prendre $\theta_2 = \frac{\pi}{2}$) ?
- 4 - Calculer : $\frac{d^{R_0} \vec{OA}}{dt}$; $\frac{d^{R_1} \vec{OA}}{dt}$; $\frac{d^{R_0} \vec{AB}}{dt}$; $\frac{d^{R_1} \vec{AB}}{dt}$; $\frac{d^{R_2} \vec{AB}}{dt}$; $\frac{d^{R_0} \vec{OB}}{dt}$; $\frac{d^{R_1} \vec{OB}}{dt}$
- 5 - Déterminer les coordonnées (éléments de réduction) des torseurs $\{ v_{S_1/R_0} \}$ et $\{ v_{S_2/R_1} \}$ aux points O et A respectivement
- 6 - On considère un point P lié à R_1 et un point Q mobile dans R_2 .
Calculer la vitesse de P par rapport à R_0 ainsi que celle de Q
Calculer l'accélération de P par rapport à R_0 .

2 - Centre de masse et matrice d'inertie d'une demi-sphère creuse

On considère une demi-sphère creuse S de masse m et de rayon R .

- 1) Calculer la matrice d'inertie de la demi-sphère en son centre O .
- 2) Déterminer la position du centre de masse C de S

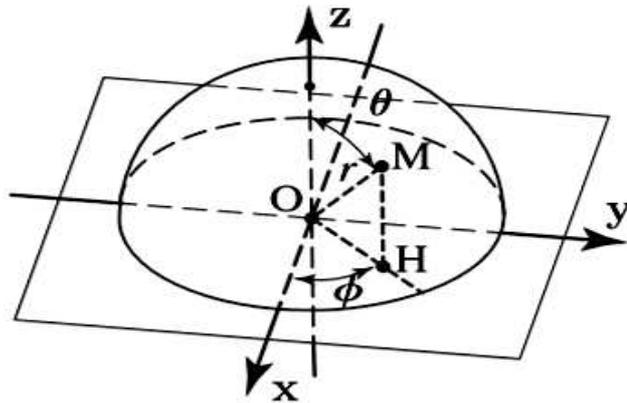


Figure 3.8 Coordonnées sphériques. L'angle θ correspond à la longitude et ϕ à la latitude en repérage terrestre.

- 3) Exprimer la matrice d'inertie en C . Utiliser les coordonnées sphériques (r , θ et ϕ).

Avec les conventions de la figure 3.8, on les définit comme suit :

$$x = r \sin\theta \cos\phi$$

$$y = r \sin\theta \sin\phi$$

$$z = r \cos\theta$$

L'élément de surface sur la sphère de rayon R est $dA = R^2 \sin\theta d\theta d\phi$