

## Problème

On s'intéresse dans ce problème au mouvement d'un disque en contact avec une demi-circonférence. On considère le problème plan, c'est-à-dire que les vitesses et les efforts en jeu appartiennent au même plan vectoriel  $(\vec{x}_0, \vec{y}_0)$ .

Soit  $R_g$  un référentiel galiléen et  $R_0 : (O, \vec{x}_0, \vec{y}_0)$  un repère orthonormé direct lié à ce référentiel,  $\vec{y}_0$  étant vertical ascendant. Le disque  $S$ , de centre  $G$ , est homogène de rayon  $r$  et de masse  $m$ . la demi-circonférence  $C$  de centre  $O$ , de rayon  $R$  ( $R > r$ ) est contenue dans le plan  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0)$ . Outre les efforts de contact le disque  $S$  est soumis aux actions de la gravité, le champ de pesanteur étant noté  $-g\vec{y}_0$ .

On note :

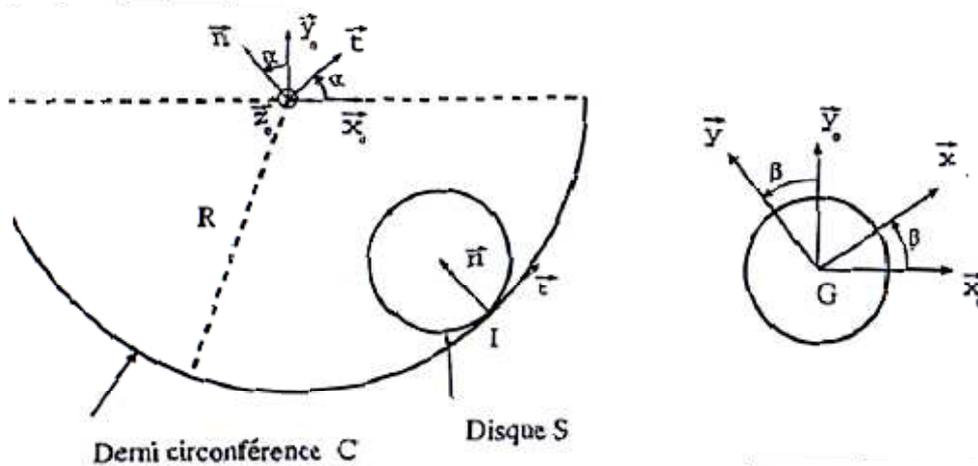
- $I$  le point de contact de  $S$  avec  $C$ .
- $\vec{n}$  le vecteur unitaire normal à  $C$  en  $I$ .
- $R_1$  un repère orthonormé direct  $(O, \vec{t}, \vec{n}, \vec{z}_0)$  où  $\vec{t}$  est un vecteur unitaire tangent à  $C$  en  $I$ .
- $R$  un repère orthonormé direct lié à  $S$   $(G, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z}_0)$ .

La position dans  $R_0 : (O, \vec{x}_0, \vec{y}_0)$  de tout point lié à  $S$  est repère au moyen de deux angles  $\alpha(t)$  et  $\beta(t)$  (fonctions du temps  $t$  et comptés positivement autour de  $\vec{z}_0$ ), où :

$$\alpha(t) = (\vec{x}_0, \vec{t}) = (\vec{y}_0, \vec{n})$$

$$\beta(t) = (\vec{x}_0, \vec{x}) = (\vec{y}_0, \vec{y})$$

Dans tout le problème, les résultats vectoriels sont à exprimer dans la base  $(O, \vec{t}, \vec{n}, \vec{z}_0)$ .



**Etude cinématique :**

- Déterminer les vecteurs de rotations  $\vec{\Omega}_{(R_1/R_g)}$ ;  $\vec{\Omega}_{(S/R_g)}$ ;  $\vec{\Omega}_{(S/R_1)}$ .
- Déterminer le vecteur  $\vec{V}(G \in S/R_g)$  et  $\vec{\Gamma}(G \in S/R_g)$ .
- Déterminer les torseurs cinématiques  $V(R_1/R_g)$  et  $V(S/R_g)$  par leurs éléments de réduction aux points de votre choix.
- Déterminer la vitesse du point géométrique de contact  $I$  par rapport à  $R_g$ .
- Déterminer la vitesse de glissement en  $I$  de  $S$  par rapport à  $C$ .
- En déduire la vitesse du point géométrique de contact  $I$  par rapport à  $S$ .
- Dans l'hypothèse d'un roulement sans glissement de  $S$  sur  $C$  déterminer l'expression de  $\dot{\beta}$  en fonction de  $\dot{\alpha}$ ,  $R$  et  $r$ .

**Etude cinétique :**

- Soit  $J_G(S)$  l'opérateur d'inertie du disque  $S$  (d'épaisseur nulle). Expliquer pourquoi la matrice  $I_G(S)$  de cet opérateur a pour expression dans toute base orthonormée du type  $(-, -, \vec{z}_0)$  :

$$I_G(S) = \begin{bmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & A & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix}; \text{ exprimer } C.$$

- On admet que  $C = \frac{1}{2}mr^2$ , en déduire la valeur de  $A$ .
- Déterminer le moment cinétique  $\vec{\sigma}_G(S/R_g)$  de  $S$  par rapport à  $R_g$  en  $G$ .
- Déterminer le torseur cinétique  $\sigma_G(S/R_g)$  de  $S$  par rapport à  $R_g$ .

**Etude dynamique :**

- Déterminer le moment dynamique  $\vec{\delta}_G(S/R_g)$  de  $S$  par rapport à  $R_g$  en  $G$ .
- Déterminer le torseur dynamique  $\delta_G(S/R_g)$  de  $S$  par rapport à  $R_g$ .
- En déduire le moment dynamique  $\vec{\delta}_I(S/R_g)$  de  $S$  par rapport à  $R_g$  en  $I$ .