

Etude d'un manège

Soit la nacelle de manège ci-contre

Elle est composée des éléments suivants :

- l'ensemble (0) est fixe, c'est le bâti lié au repère $R_0 (O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

- l'ensemble (1) lié au repère $R_1 (O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$
translate et tourne autour de l'axe $O \vec{z}_0$ par
rapport au bâti (0) avec : $\alpha = (\vec{x}_0, \vec{x}_1)$ et $\vec{OA} = \lambda(t) \vec{z}_0$

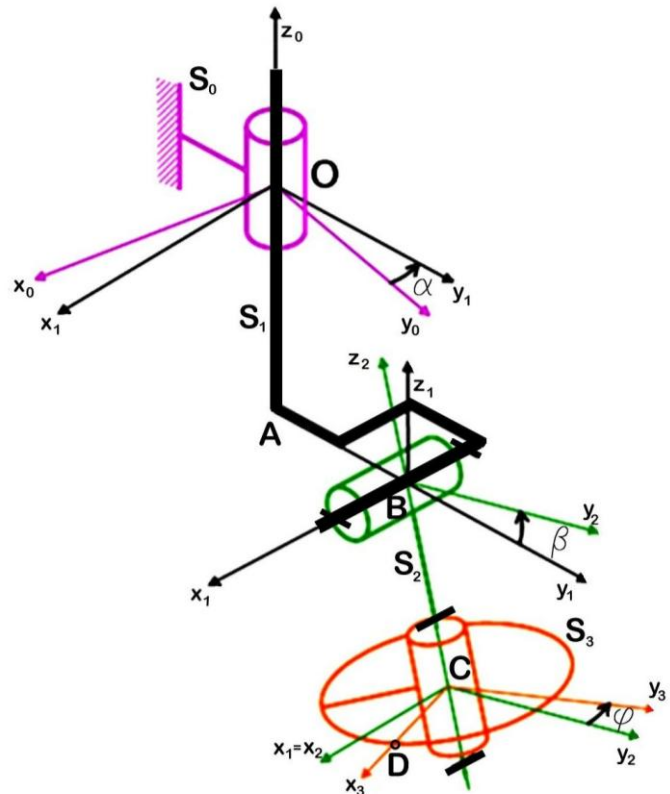
- l'ensemble (2) lié au repère $R_2 (B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$
tourne autour de l'axe $B \vec{x}_1$ par rapport à

l'ensemble (1) avec : $\theta = (\vec{y}_1, \vec{y}_2)$ et $\vec{AB} = b \cdot \vec{y}_1$

- l'ensemble (3) lié au repère $R_3 (C, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$

tourne autour de l'axe $C \vec{z}_2$ par rapport à l'ensemble
(2) avec : $\phi = (\vec{y}_2, \vec{y}_3)$ et $\vec{BC} = c \cdot \vec{z}_2$

- le point D est à la périphérie de (3) tel que
 $\vec{CD} = d \cdot \vec{x}_3$



- 1) Représenter les figures des rotations planes (changements de repères)
- 2) Exprimez $\vec{\Omega}_{R_1/R_0}$; $\vec{\Omega}_{R_2/R_1}$, $\vec{\Omega}_{R_3/R_2}$, $\vec{\Omega}_{R_2/R_0}$ et $\vec{\Omega}_{R_3/R_0}$
- 3) Exprimez $\vec{V}_{A/0}$ par dérivation . Vous l'exprimerez dans la base $(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$
- 4) Exprimez $\vec{V}_{B/0}$ par changement de point . Vous l'exprimerez dans la base $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$
- 5) Exprimez $\vec{V}_{B/0}$ par dérivation. . Vous l'exprimerez dans la base $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$
- 6) Exprimez $\vec{V}_{C/0}$ par changement de point . . Vous l'exprimerez dans la base $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$
- 7) Exprimez $\vec{V}_{C/0}$ par dérivation . . Vous l'exprimerez dans la base $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$
- 8) Exprimez $\vec{V}_{D/0}$ par changement de point . Vous l'exprimerez dans la base $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$
- 9) Exprimez $\vec{V}_{D/0}$ par dérivation . . Vous l'exprimerez dans la base $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$
- 10) Exprimez $\vec{\Gamma}_{B/0}$, . . Vous l'exprimerez dans la base $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$