

## Contrôle continu de cinématique et mécanismes Robot Scara



Figure 1

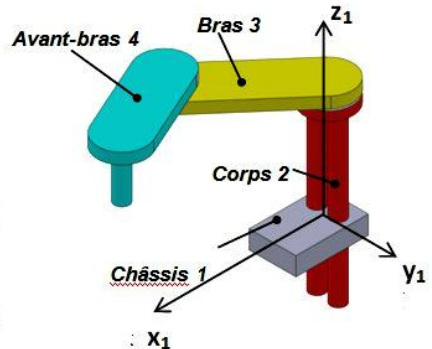
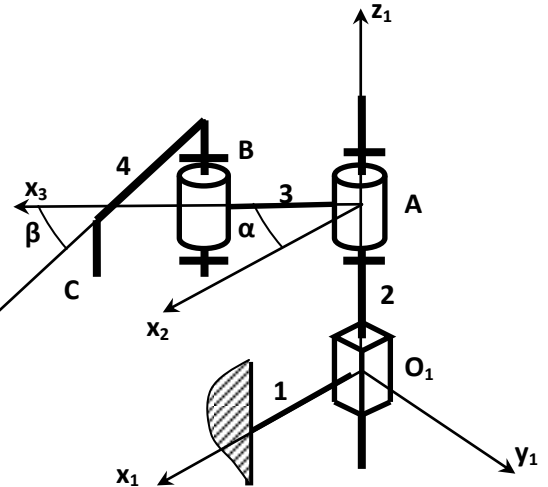


Figure 2



Nous nous intéressons au robot manipulateur de la *figure 1*. Ce type de robot est en particulier utilisé dans des cellules flexibles d'assemblage (*Pick and Place*). La *figure 2* constitue une première modélisation en représentant de manière simplifiée la structure du robot. La *figure 3* représente le schéma cinématique du robot.

Le robot SCARA est essentiellement constitué :

- ✚ d'un châssis fixe 1 ;
- ✚ d'un corps 2, qui peut se translater ;
- ✚ d'un bras 3, mobile en rotation ;
- ✚ d'un avant-bras 4, mobile en rotation ;
- ✚ d'une pince qui ne fait pas partie de l'étude et qui n'est pas représentée sur le schéma cinématique.

Les repères utilisés sont :

- $R_1(O_1, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  lié au châssis 1
- $R_2(A, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_1)$  lié au corps 2
- $R_3(A, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_1)$  lié au bras 3
- $R_4(B, \vec{x}_4, \vec{y}_4, \vec{z}_1)$  lié à l'avant bras 4

On pose  $\overrightarrow{O_1A} = z_1 \cdot \vec{z}_1$  ;  $\overrightarrow{AB} = L_1 \cdot \vec{x}_3$  ;  $\overrightarrow{BC} = L_2 \cdot \vec{x}_4$  ;  $\alpha = (\vec{x}_2, \vec{x}_3)$  ;  $\beta = (\vec{x}_3, \vec{x}_4)$

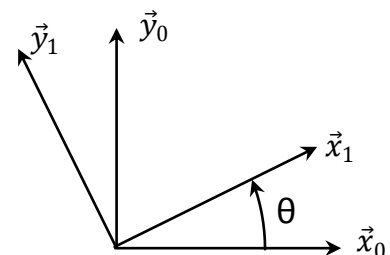
### Rappels

Pour deux point A et B appartenant à un même solide (1) leur vitesse par rapport à un autre solide (0) est donnée par la relation :  $\vec{V}_{B\ 1/0} = \vec{V}_{A\ 1/0} + \vec{\Omega}_{1/0} \wedge \overrightarrow{AB}$

Pour une base  $(\vec{x}_1, \vec{y}_1)$  en rotation d'un angle  $\theta$  autour de  $(O, \vec{z}_0)$  par rapport à une base  $(\vec{x}_0, \vec{y}_0)$

$$\frac{d\vec{x}_1}{dt} = \vec{\Omega}_{1/0} \wedge \vec{x}_1 = \dot{\theta} \cdot \vec{z}_0 \wedge \vec{x}_1 = \dot{\theta} \cdot \vec{y}_1$$

$$\frac{d\vec{y}_1}{dt} = \vec{\Omega}_{1/0} \wedge \vec{y}_1 = \dot{\theta} \cdot \vec{z}_0 \wedge \vec{y}_1 = -\dot{\theta} \cdot \vec{x}_1$$



## Questions

- 1) Réaliser le graphe des liaisons du système en précisant le nom des liaisons, le centre ainsi que l'axe principal
- 2) Faire les figures de changement de repère faisant apparaître les angles  $\alpha$  et  $\beta$
- 3) Déterminer les expressions de  $\overrightarrow{\Omega_{2/1}}$ ,  $\overrightarrow{\Omega_{3/1}}$ ,  $\overrightarrow{\Omega_{4/1}}$
- 4) Exprimer  $\overrightarrow{V_{A\ 2/R_1}}$  par dérivation
- 5) Exprimer  $\overrightarrow{V_{B\ 3/R_1}}$  par dérivation
- 6) Exprimer le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}_{3/R_1}\}$  du solide 3 par rapport à  $R_1$  et exprimé au point A puis au point B
- 7) Exprimer  $\overrightarrow{V_{B\ 3/R_1}}$  par changement de point (avec le point A)
- 8) Exprimer  $\overrightarrow{V_{C\ 4/R_1}}$  par dérivation
- 9) Exprimer le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}_{4/R_1}\}$  du solide 4 par rapport à  $R_1$  et exprimé au point B puis au point C
- 10) Exprimer  $\overrightarrow{V_{C\ 4/R_1}}$  par changement de point (avec le point B)
- 11) Exprimer l'accélération  $\overrightarrow{\Gamma_{A\ 2/R_1}}$  par dérivation
- 12) Exprimer l'accélération  $\overrightarrow{\Gamma_{B\ 3/R_1}}$  par dérivation
- 13) Exprimer l'accélération  $\overrightarrow{\Gamma_{C\ 4/R_1}}$  par dérivation