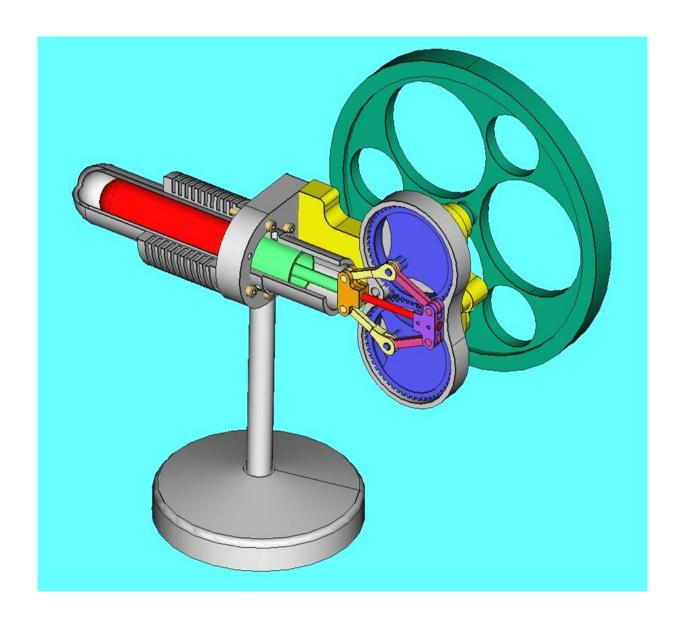


# **Logiciel FREECAD**

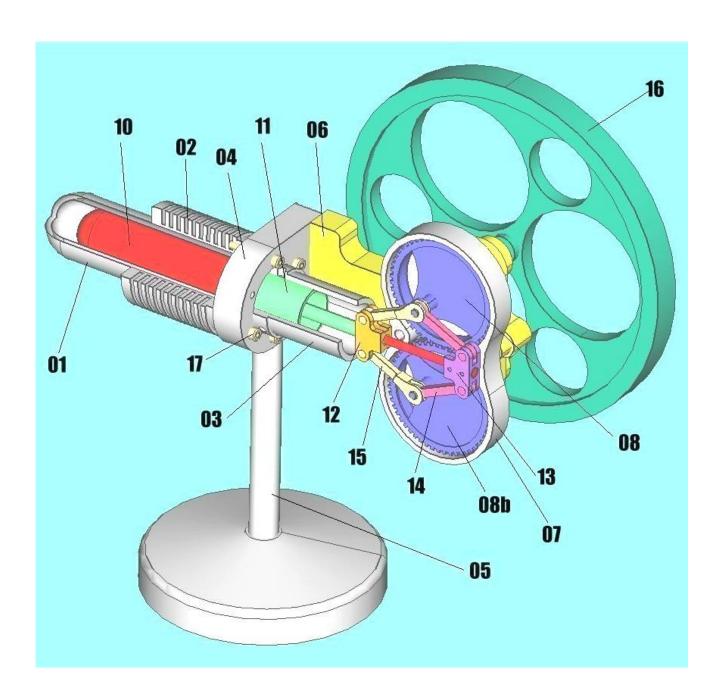
Moteur stirling type beta

## **DOSSIER TRAVAIL**

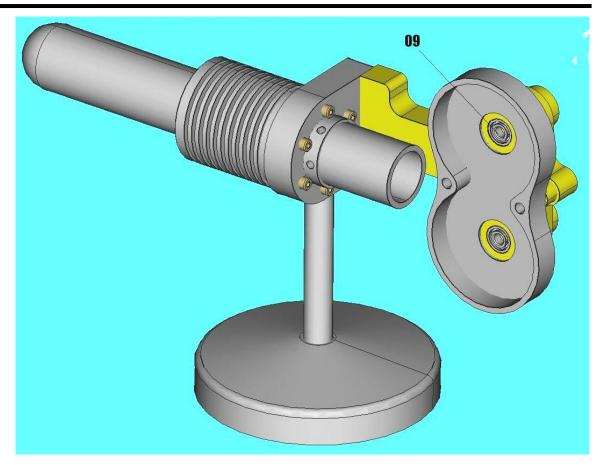


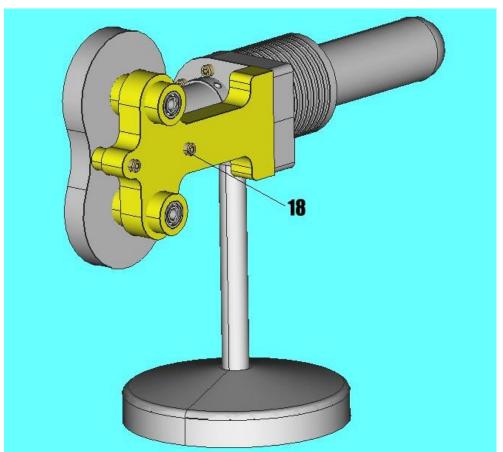
Conception des pièces, assemblage













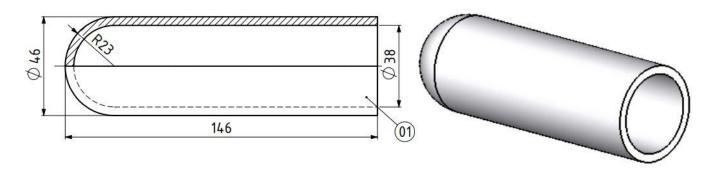
18	2	VIS CHC M8-50		
17	6	VIS CHC M5-30		
16	1	VOLANT D'INERTIE		
15	2	BIELLE PISTON MOTEUR		
14	2	BIELLE PISTON ECHANGEUR		
13	1	SUPPORT EMBIELLAGE PISTON ECHANGEUR		
12	1	SUPPORT EMBIELLAGE PISTON MOTEUR		
11	1	PISTON MOTEUR		
10	1	PISTON ECHANGEUR		
9	4	ROULEMENT A BILLES d= 8 D = 20 b = 7		
8 – 8a	1	ROUE DENTEE		
7	1	CARTER ENGRENAGES		
6	1	BASE SUPPORT ENGRENAGES		
5	1	BASE SUPPORT		
4	1	CORPS SUPPORT		
3	1	CYLINDREPRINCPAL		
2	1	CORPS ECHANGEUR		
1	1	CORPS CYLINDRE		
Rep	Nbre	DESIGNATION	MATIERE	OBSERVATIONS

# **MOTEUR STIRLING TYPE BETA - Nomenclature**

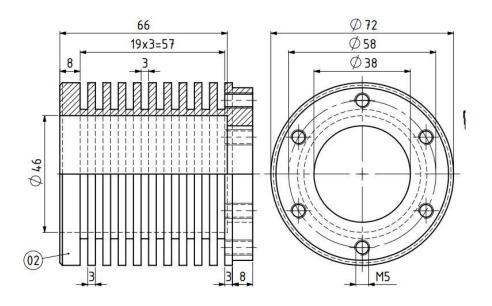


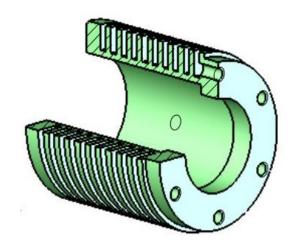
## **DESSINS DE DEFINITION**

## **CORPS CYLINDRE**



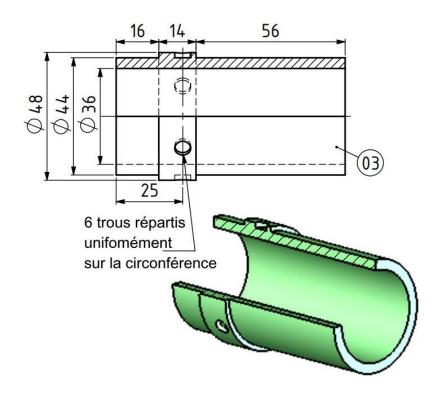
## **CORPS ECHANGEUR**



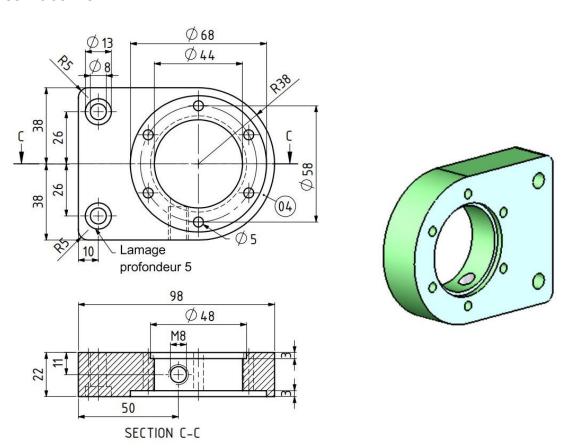




## **CYLINDREPRINCPAL**

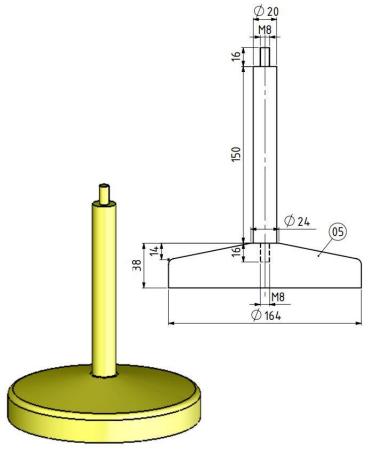


## **CORPS SUPPORT**

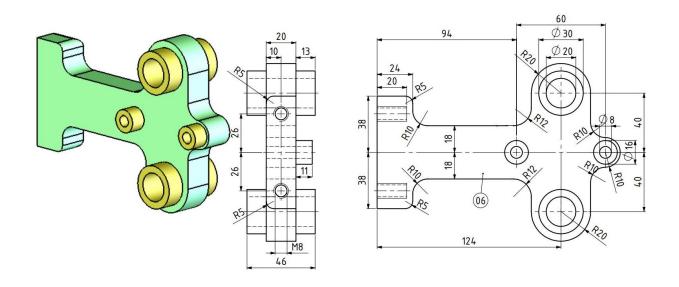




## **BASE SUPPORT**

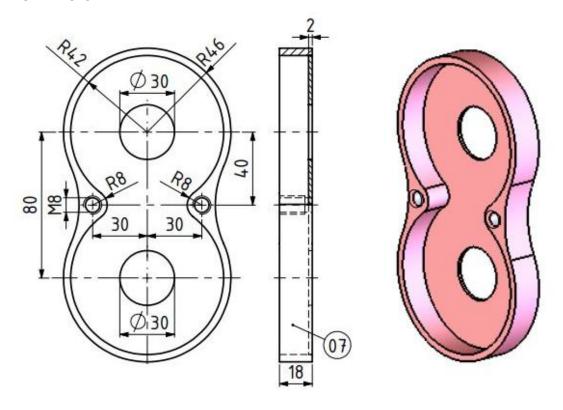


## **BASE SUPPORT ENGRENAGES**

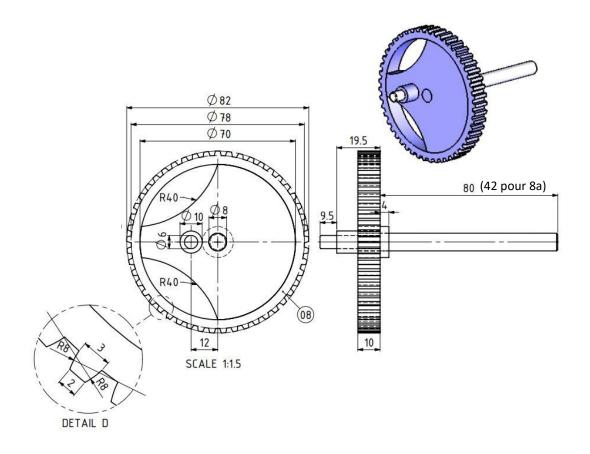




## **CARTER ENGRENAGES**

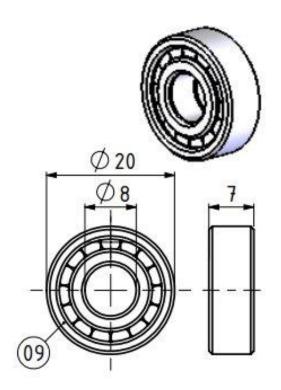


## **ROUE DENTEE**

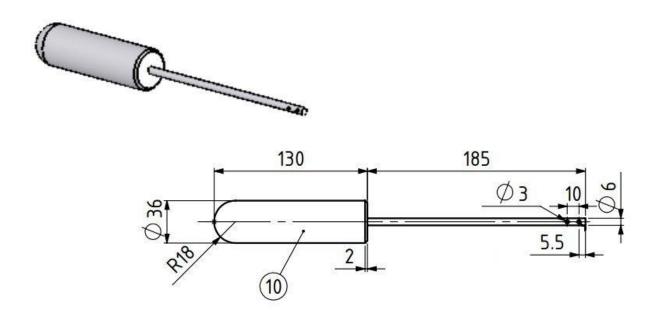




## **ROULEMENT A BILLES**

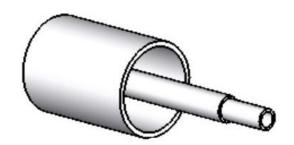


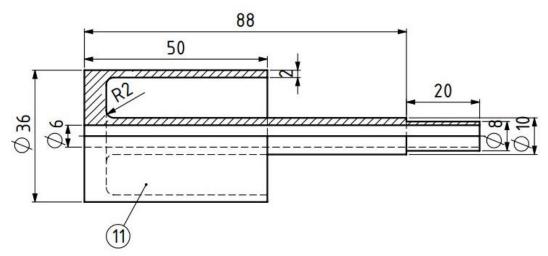
## PISTON ECHANGEUR



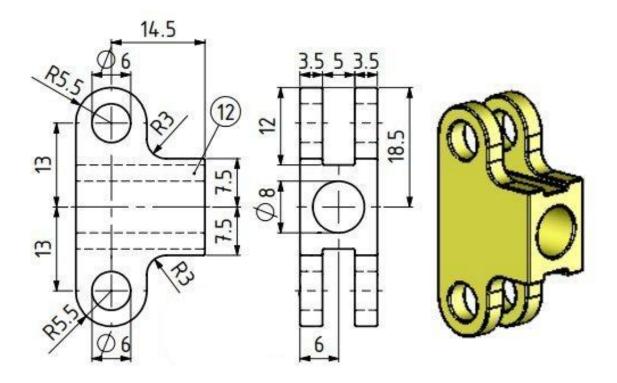


## **PISTON MOTEUR**



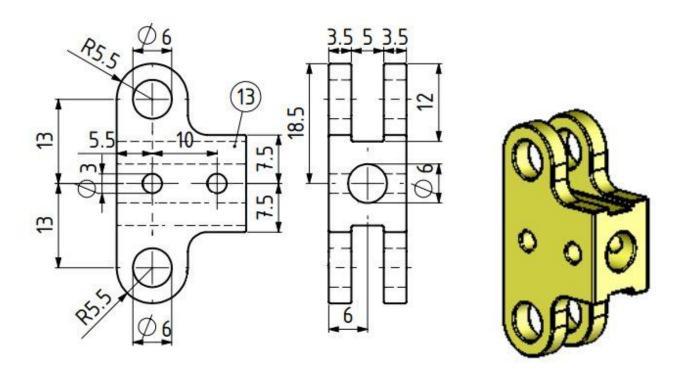


## SUPPORT EMBIELLAGE PISTON MOTEUR

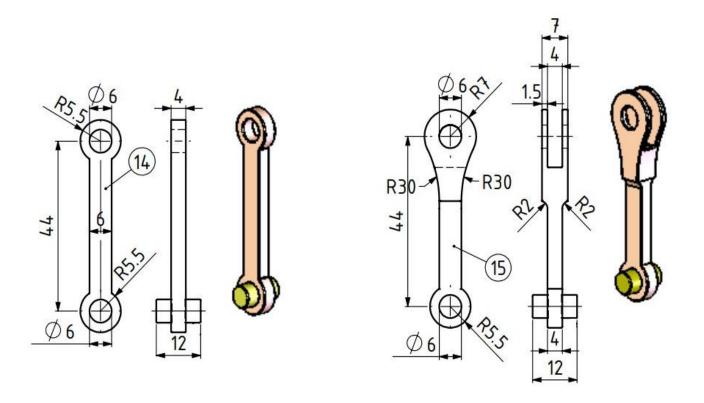




## SUPPORT EMBIELLAGE PISTON ECHANGEUR

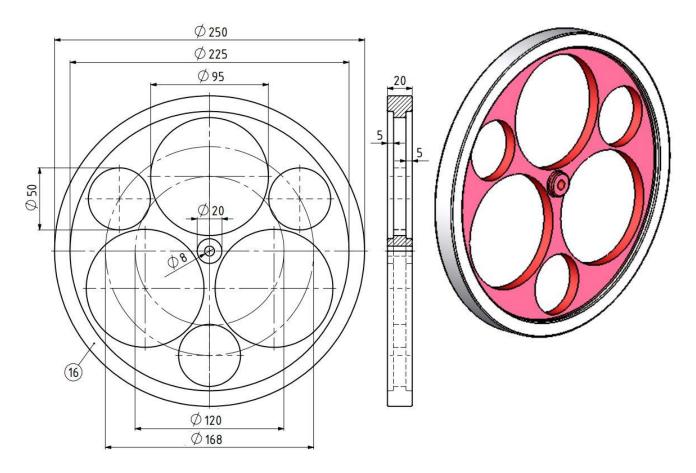


#### BIELLE PISTON ECHANGEUR ET BIELLE PISTON MOTEUR





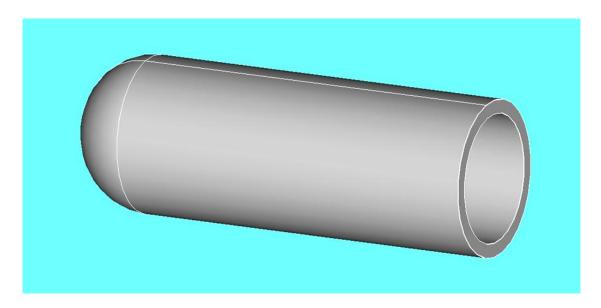
## **VOLANT D'INERTIE**





# A - Réalisation des pièces ( atelier Part Design )

## 1 - Réalisation du corps cylindre 01



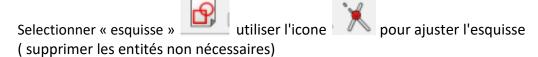
Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

Sauvegarder le fichier sous le nom "01\_cylindre"

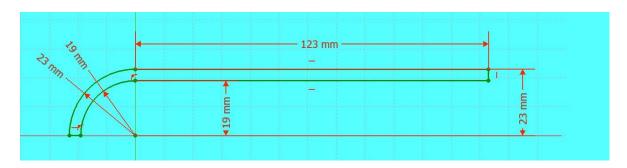


Sélectionner le plan XY et faire l'esquisse suivante :





## Réaliser l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse

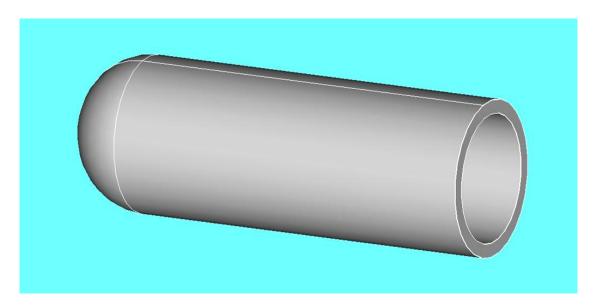


puis effectuer un ajout de matière par révolution



autour de l'axe )

## Pièce obtenue :





## 2 - Réalisation du corps echangeur

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

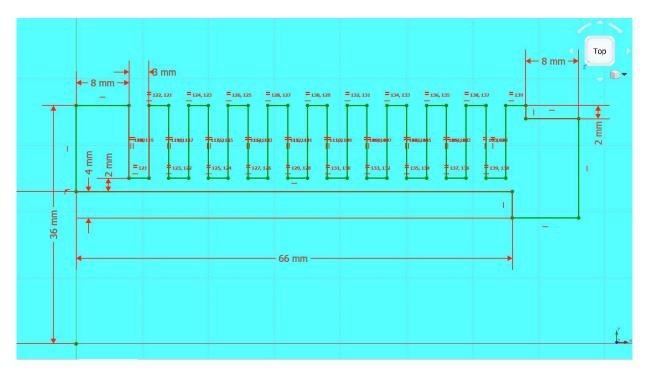
Sauvegarder le fichier sous le nom "02\_corps\_echangeur"



Sélectionner le plan XY et faire l'esquisse suivante :

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires

## Réaliser l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse

£

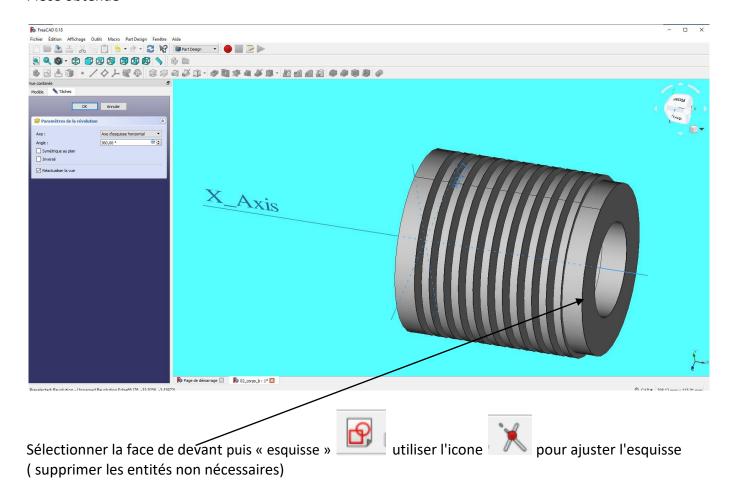
puis un ajout de matière par révolution



autour de l'axe X



#### Pièce obtenue



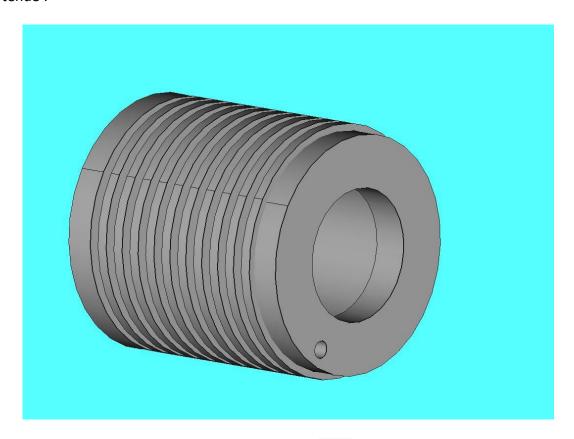


puis effectuer une cavité | signification jusqu'à la première face

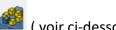


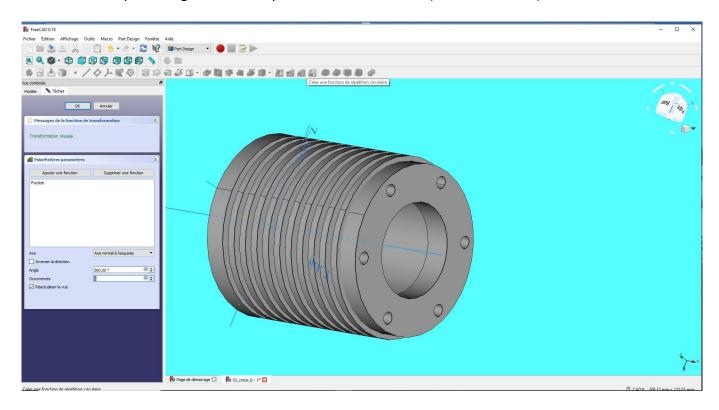


#### Pièce obtenue :



Dans le menu « part design » choisir répétition circulaire ( voir ci-dessous )







## 3 - Réalisation du cylindre principal

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

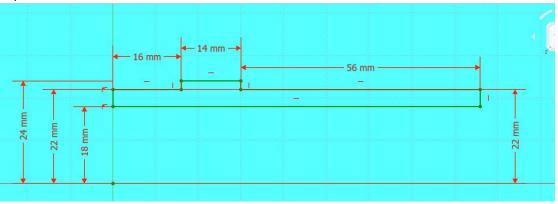
Sauvegarder le fichier sous le nom "03\_cylindre\_principal"



Sélectionner le plan XY et faire l'esquisse suivante :

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires

## Réaliser l'esquisse suivante :



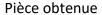
Sortir de l'esquisse

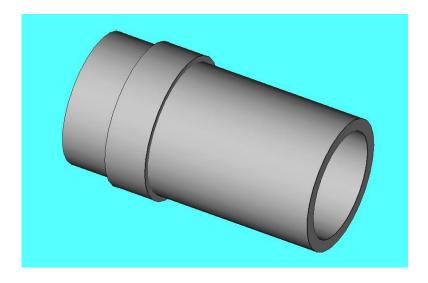


puis effectuer un ajout de matière par révolution



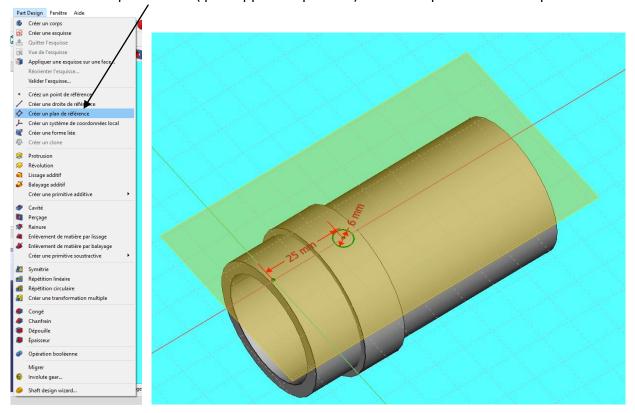
autour de l'axe X



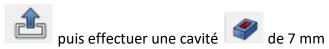


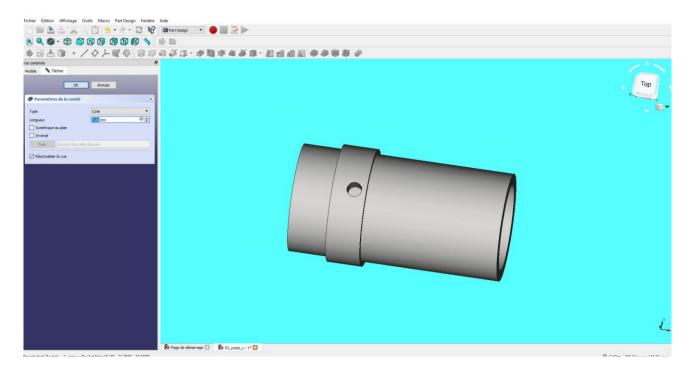


Ensuite créer un plan décalé (par rapport au plan XY) de 24 mm puis réaliser l'esquisse :



Sortir de l'esquisse

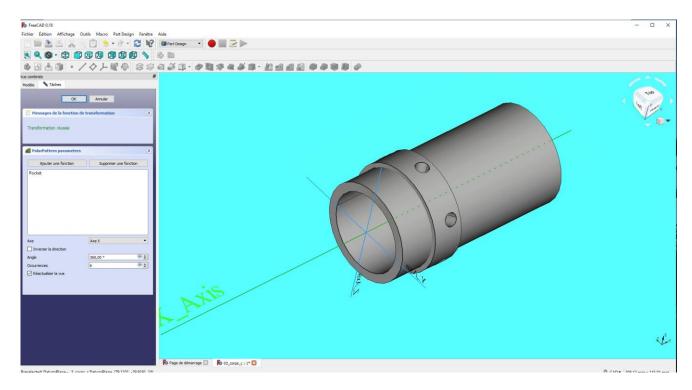








# Dans le menu « part design » choisir répétition circulaire ( voir ci-dessous )





## 4 - Réalisation du corps support

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

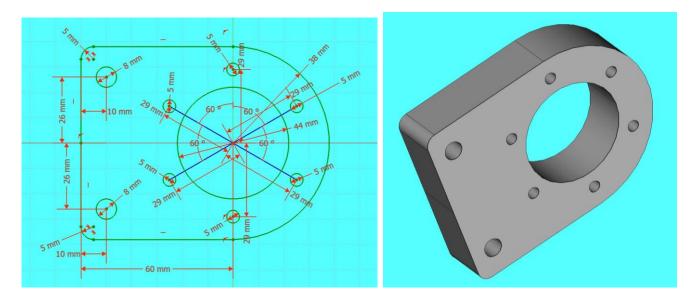
Sauvegarder le fichier sous le nom "04\_corps\_support"



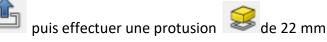
Sélectionner le plan XY et faire l'esquisse suivante :

utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse Selectionner « esquisse » ( supprimer les entités non nécessaires

## Réaliser l'esquisse suivante :



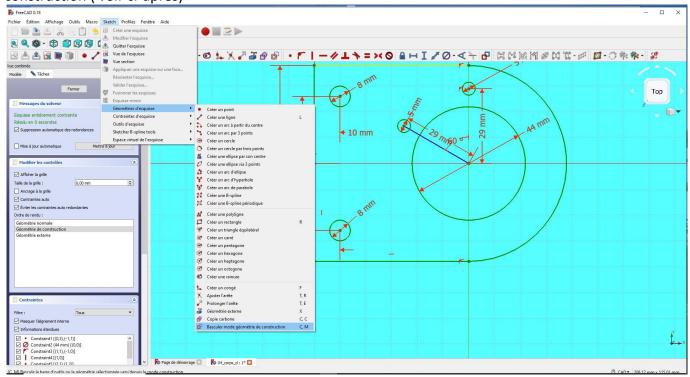
Sortir de l'esquisse







Nota : Pour effectuer l'esquisse des trous décalés angulairement il faut basculer en géométrie de construction (voir ci-après)



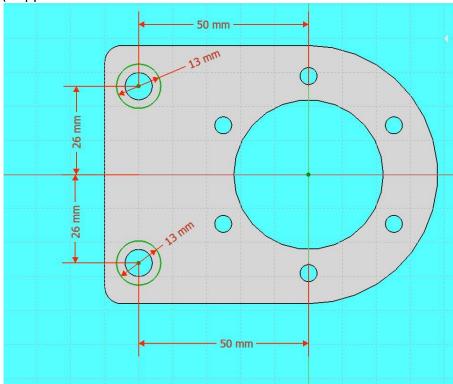
Sélectionner la face et faire l'esquisse suivante :

Selectionner « esquisse »

utiliser l'icone



pour ajuster l'esquisse

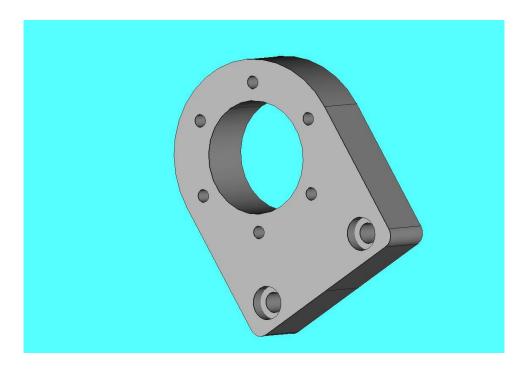






puis effectuer les lamages par enlèvement par extrusion de 5 mm





Sélectionner la face et faire l'esquisse suivante :

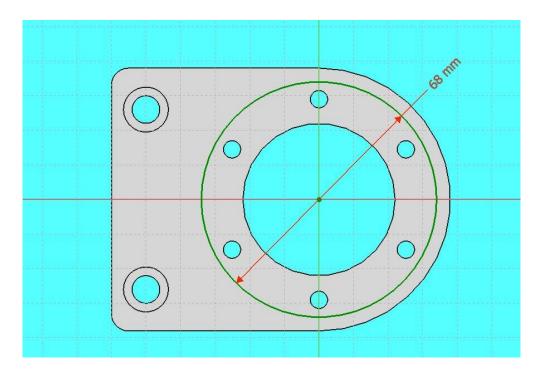
Selectionner « esquisse »



utiliser l'icone



pour ajuster l'esquisse







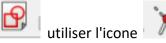
puis effectuer les lamages par enlèvement par extrusion de 3 mm





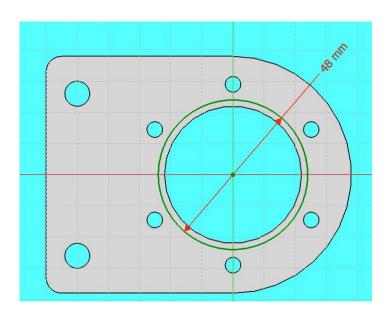
Sélectionner la face arrière et faire l'esquisse suivante :

Selectionner « esquisse »





pour ajuster l'esquisse

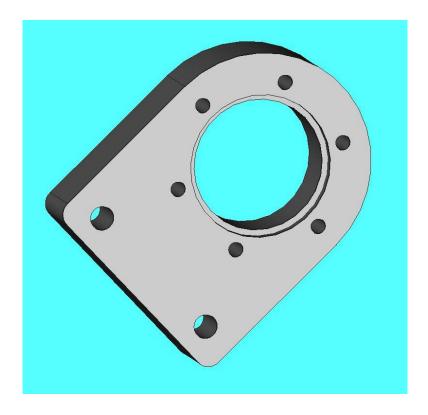






puis effectuer le lamage par enlèvement par extrusion de 3 mm





Sélectionner la face du coté et faire l'esquisse suivante :

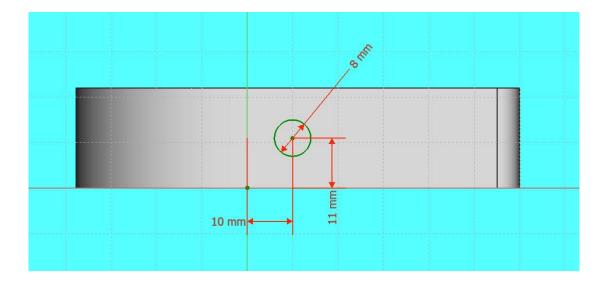
Selectionner « esquisse »



utiliser l'icone



pour ajuster l'esquisse

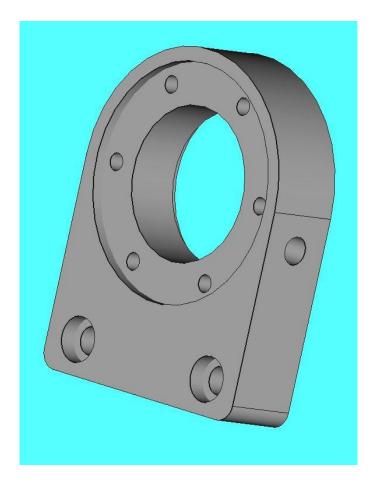






puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion à la prochaine







## 5 - Réalisation de la base support

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

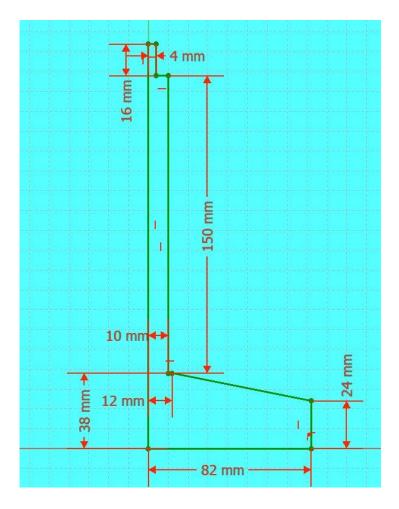
Sauvegarder le fichier sous le nom "05\_base\_support"



Sélectionner le plan XY et faire l'esquisse suivante :

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires

Réaliser l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse d'esquisse vertical



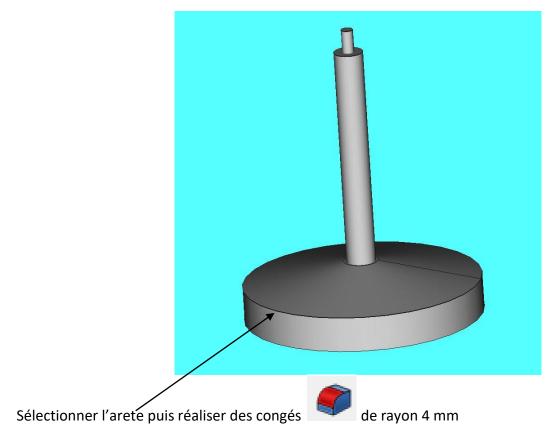
puis faire un ajout de matière par révolution

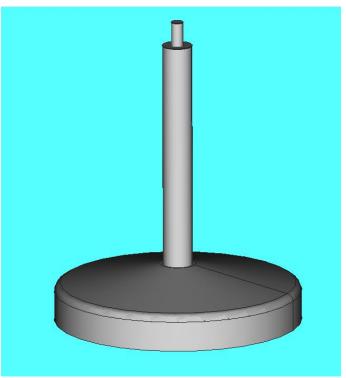


autour de l'axe



## Pièce obtenue







## 6 - Réalisation de la base support engrenages

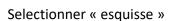
Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

Sauvegarder le fichier sous le nom "06\_base\_support\_engrenages"



Sélectionner le plan XY et faire l'esquisse suivante :

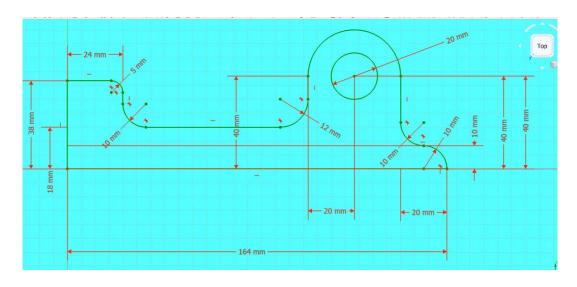






( supprimer les entités non nécessaires

Réaliser l'esquisse suivante :

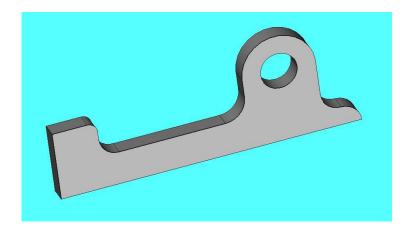


Sortir de l'esquisse Pièce obtenue :



puis effectuer une protusion de 35 mm

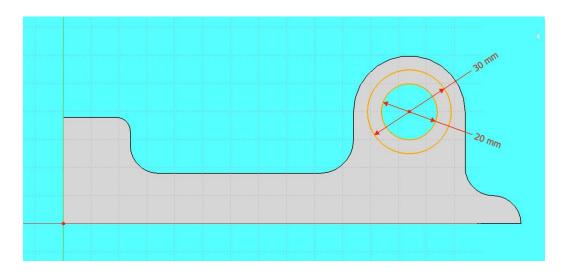






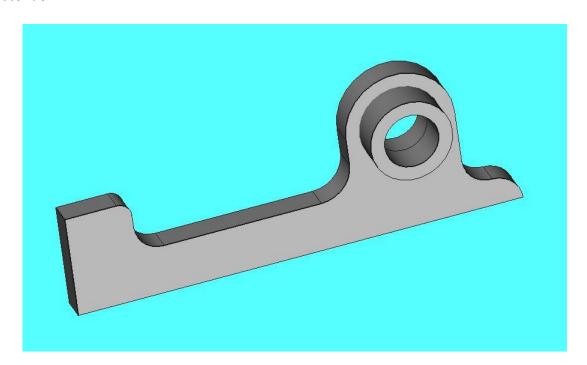
Sélectionner la face et faire l'esquisse suivante :

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires



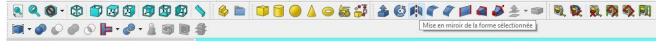
puis effectuer une protusion de 13 mm

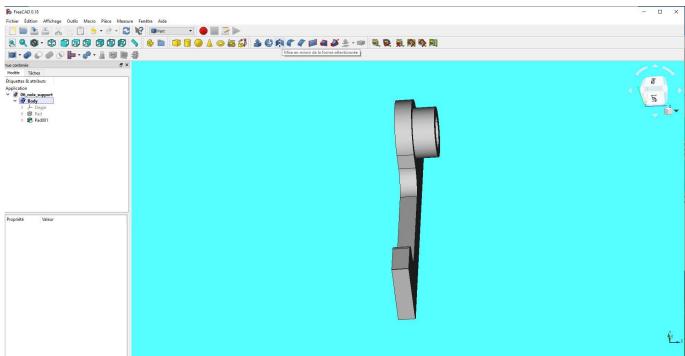
Sortir de l'esquisse Pièce obtenue :



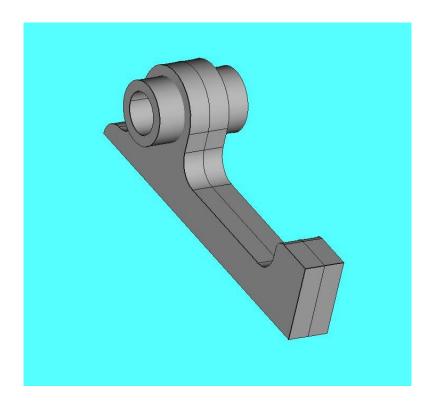


Passer dans l'atelier part puis effectuer une première mise en miroir du corps (body)



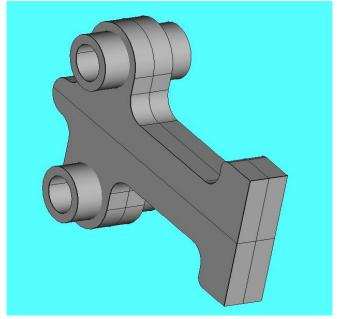


#### Pièce obtenue:

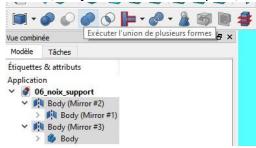


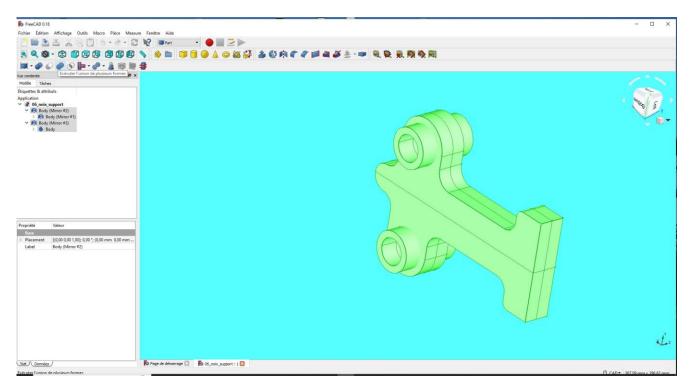


Toujours dans l'atelier part , faire une deuxième mise en miroir pour obtenir :



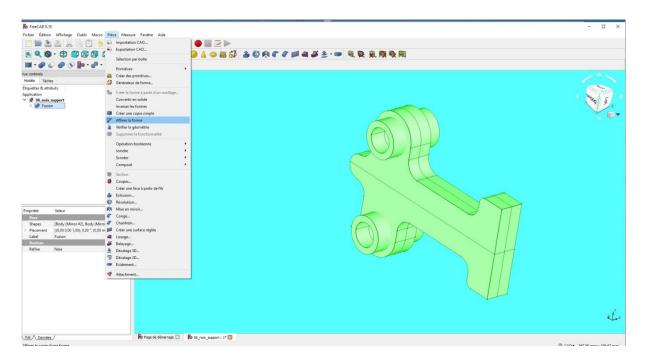
Ensuite, toujours dans l'atelier part, faire une fusion des parties obtenues par symétrie



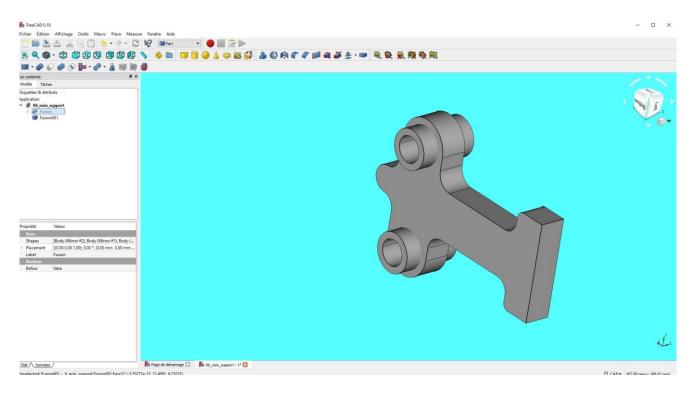




## Ensuite, affiner la forme obtenue par fusion



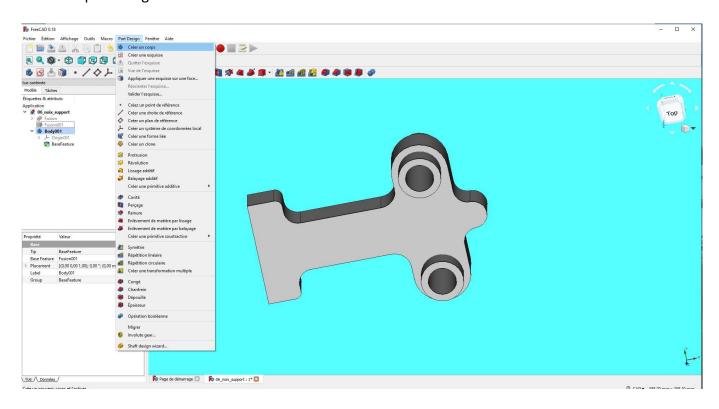
## Résultat : pièce fusionnée issue des symétries



Ensuite retourner dans l'atelier « part design »

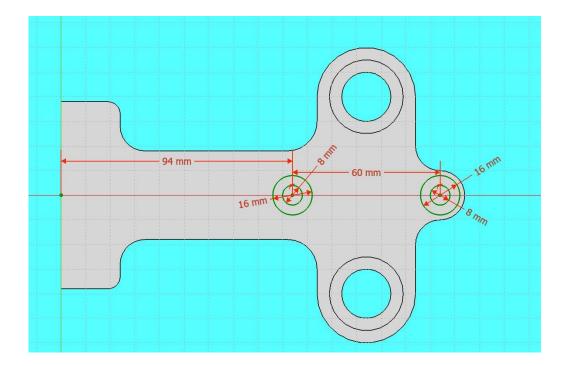


Sélectionner « fusion\_001 » affinée dans l'arbre de construction puis créer un nouveau corps dans l'atelier « part design »



Sélectionner la face de devant

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires



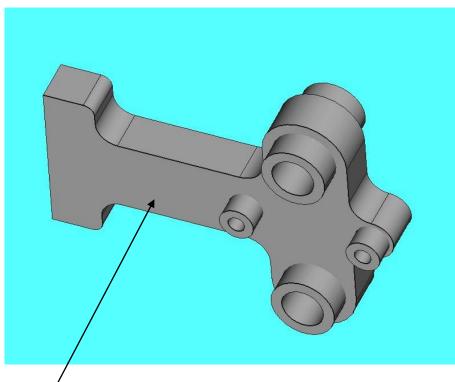


Sortir de l'esquisse Pièce obtenue :

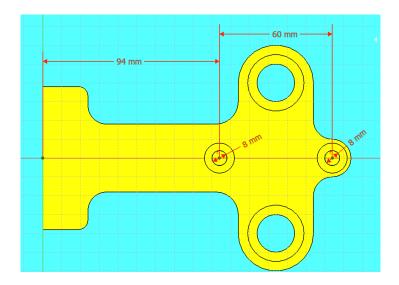


puis effectuer une protusion de 11 mm





Ensuite sélectionner la face puis faire l'esquisse suivante :



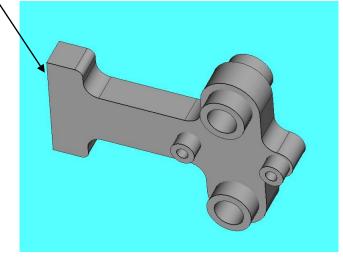


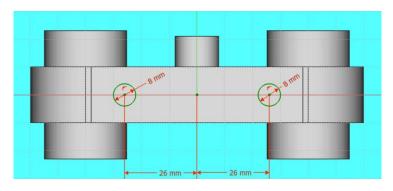
puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion a travers tout





Ensuite sélectionner la face du coté gauche (voir ci-dessous) puis faire l'esquisse suivante :





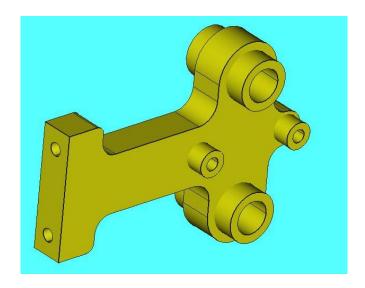
Sortir de l'esquisse



puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion de 20 mm



Pièce finale obtenue :





## 7 - Réalisation du carter engrenages

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

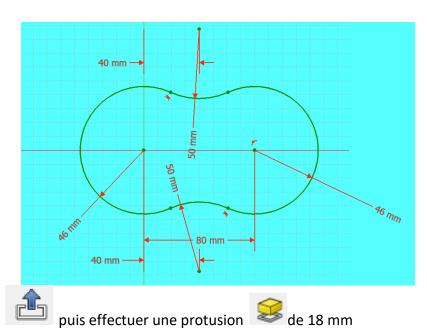
Sauvegarder le fichier sous le nom "07\_carter\_engrenages"



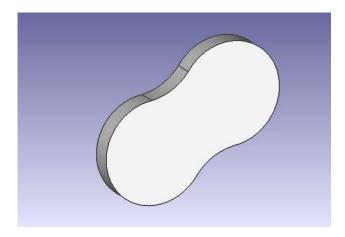
Sélectionner le plan XY

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires)

#### Réaliser l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse Pièce obtenue :





### Sélectionner la face de devant

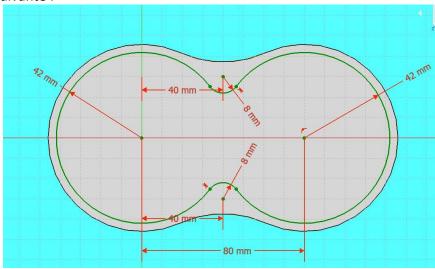
Selectionner « esquisse »





( supprimer les entités non nécessaires)

Réaliser l'esquisse suivante :

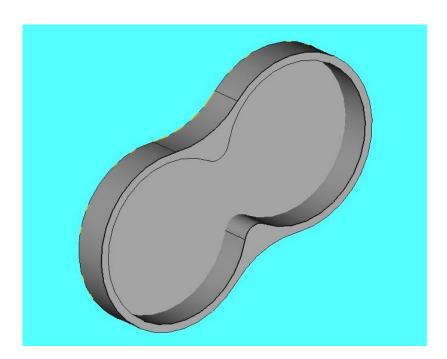


Sortir de l'esquisse



puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion de 16 mm



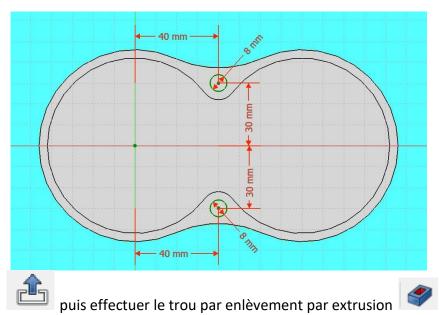




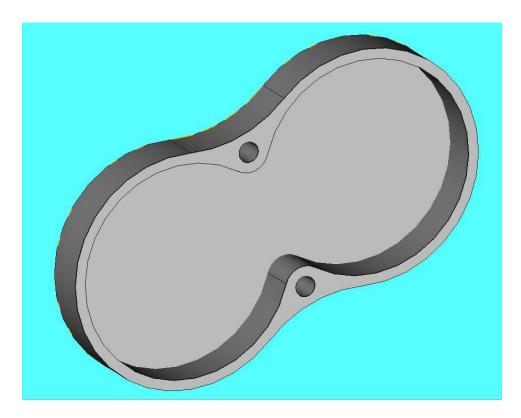
Sélectionner la face de devant

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires)

## Réaliser l'esquisse suivante :

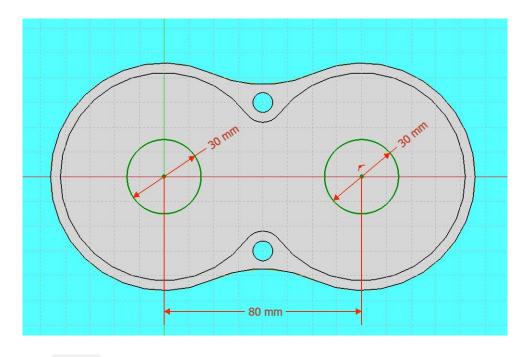


Sortir de l'esquisse

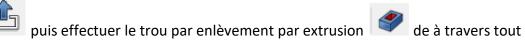




## Ensuite sélectionner la face du fond de l'extrusion 2 puis effectuer l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse









## 8 - Réalisation de la roue dentée

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

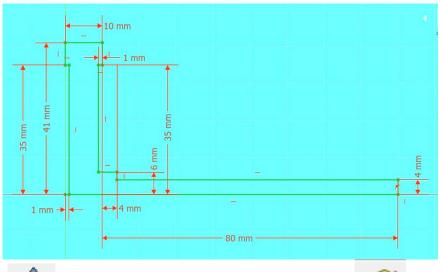
Sauvegarder le fichier sous le nom "08\_roue\_dentee"



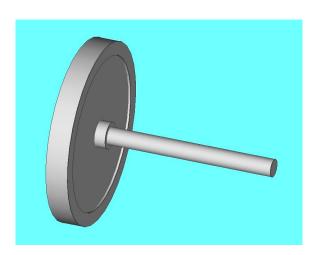
Sélectionner le plan XY

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires)

### Réaliser l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse d'esquisse horizontal Pièce obtenue :

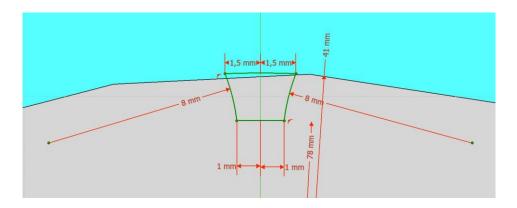


puis faire un ajout de matière par révolution

autour de l'axe



## Ensuite sélectionner la face de devant puis réaliser l'esquisse suivante :

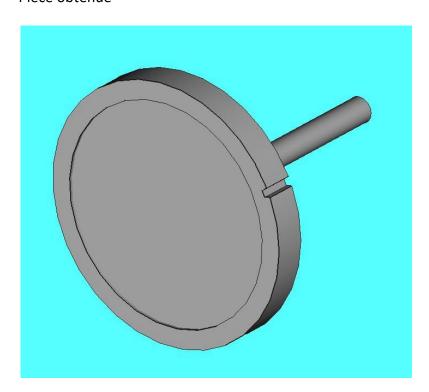


Sortir de l'esquisse

puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion de à travers tout



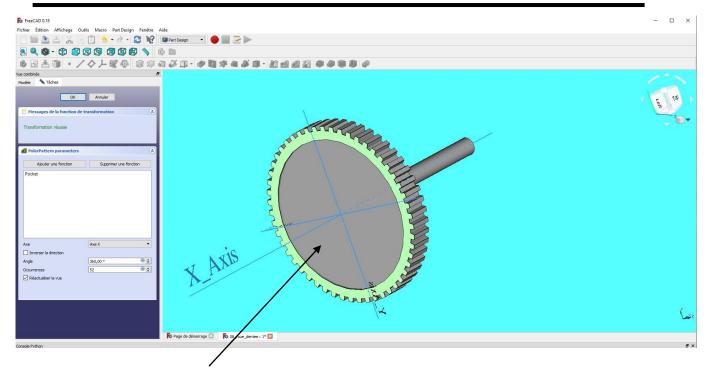
#### Pièce obtenue



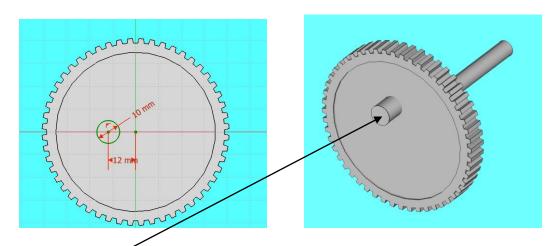
Ensuite, il faut faire une répétition circulaire

Sélectionner la »pocket » réalisée précédemment puis la dupliquer (x52) autour de l'axe  $\mathbf{x}$ (voir ci-après)

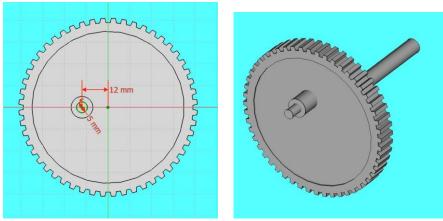




Ensuite, sélectionner la face de devant puis réaliser l'esquisse suivante puis l'extruder de 10,5 mm :

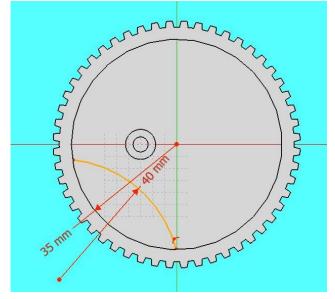


Ensuite, sélectionner la face de l'extrusion précédente puis réaliser l'esquisse suivante puis l'extruder de 9,5 mm :





Ensuite, sélectionner la face de devant puis réaliser l'esquisse suivante puis l'extruder de 10,5 mm :

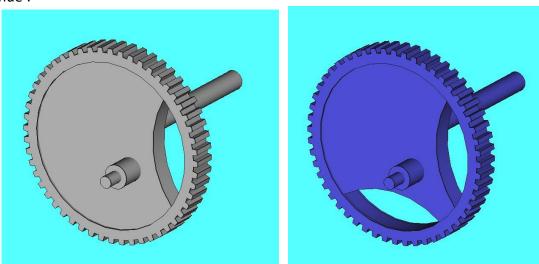




puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion de à travers tout



Pièce obtenue :



On obtient la deuxième demi-lune par symétrie par rapport au plan XY



## 9 - Réalisation du roulement à billes

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

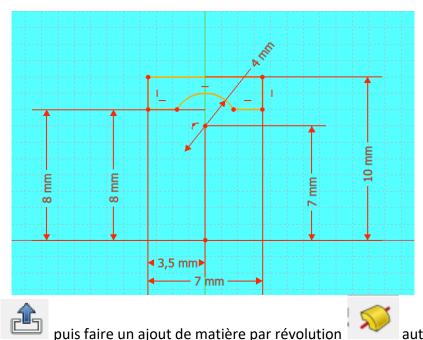
Sauvegarder le fichier sous le nom "09\_roulement\_a\_billes"



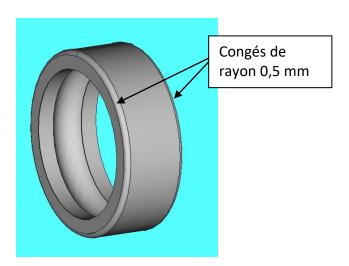
#### Bague extérieure :

Créer un nouveau fichier

Sélectionner le plan XY et faire l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse d'esquisse horizontal Pièce obtenue :

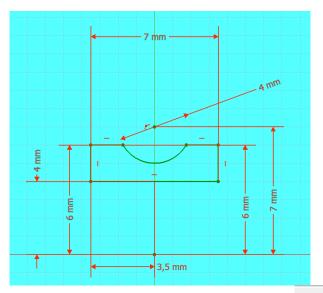




## Bague intérieure

Créer un nouveau fichier

Sélectionner le plan XY et faire l'esquisse suivante :



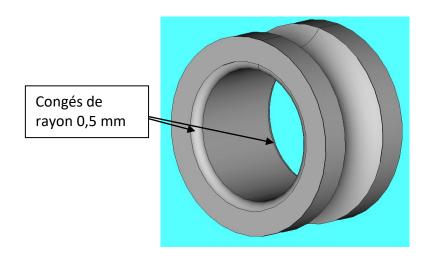
esquisse 👛

puis faire un ajout de matière par révolution

Ø

autour de l'axe

Sortir de l'esquisse d'esquisse horizontal Pièce obtenue :

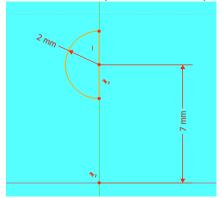


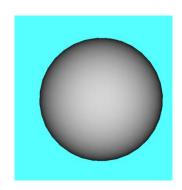


#### Billes:

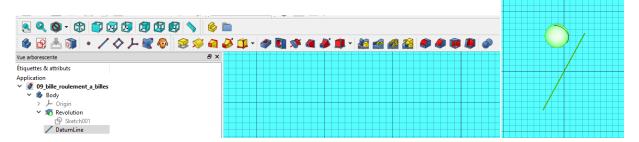
#### Créer un nouveau fichier

Sélectionner le plan XY et faire l'esquisse suivante puis faire une révolution





Ensuite créer une droite de référence ( « Datum Line »)



Aller dans l'atelier « Draft »

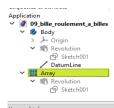


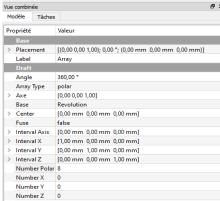
puis sélectionner la sphère puis la fonction « Array »

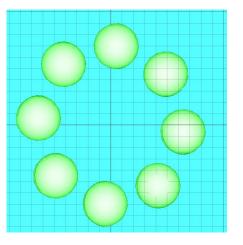


#### Choisir:

Array type : **polar** Number polar : **8** 





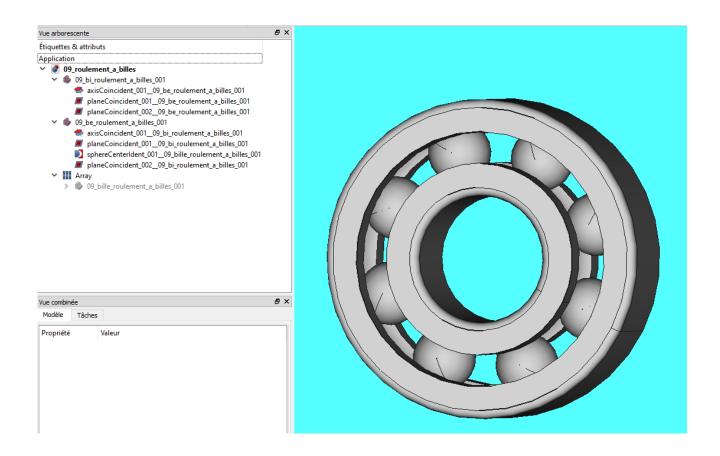




## **Roulement complet:**

Faire un fichier d'assemblage et mettre les contraintes listées Positionnner les deux bagues (Bi et Be): Contrainte de coaxialité + contrainte de coïncidence Positionner la bille dans son chemin de roulement:

contrainte sphereCenterIdent\_001\_09\_bille\_roulement\_a\_billes\_001





## 10 - Réalisation du piston échangeur

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

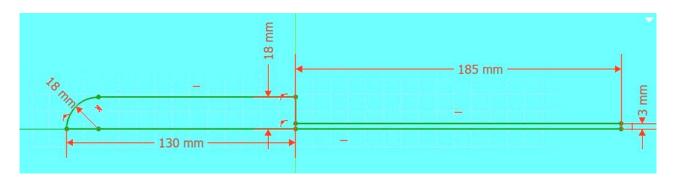
Sauvegarder le fichier sous le nom "10\_piston\_echangeur"



Sélectionner le plan XY

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires

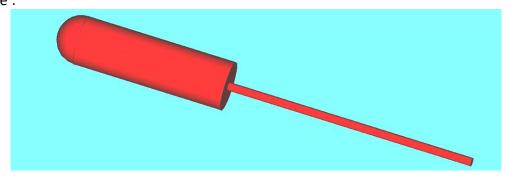
#### Réaliser l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse d'esquisse horizontal Pièce obtenue :

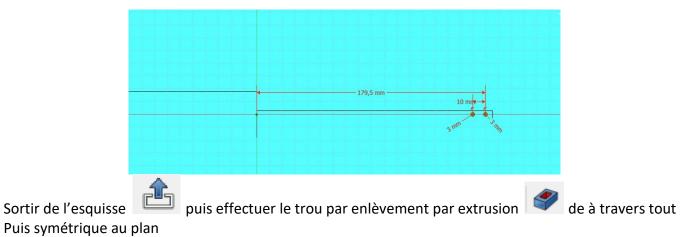
puis faire un ajout de matière par révolution

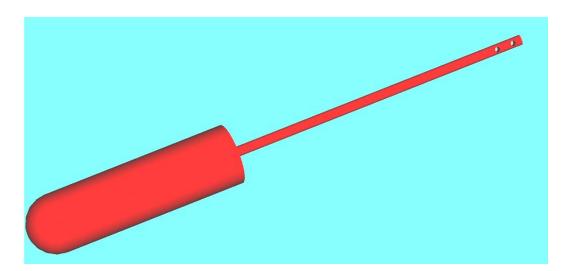
autour de l'axe





## Sélectionner le plan XY puis esquisser les trous de diamètre 3







## 11 - Réalisation du piston moteur

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

Sauvegarder le fichier sous le nom "11\_piston\_moteur"

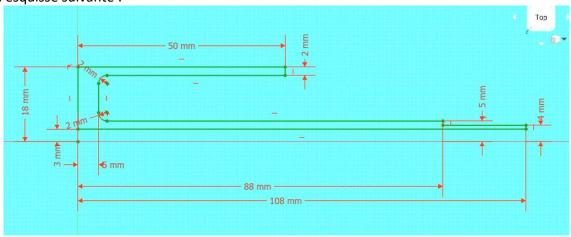


Sélectionner le plan XY

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone ( supprimer les entités non nécessaires

pour ajuster l'esquisse

Réaliser l'esquisse suivante :

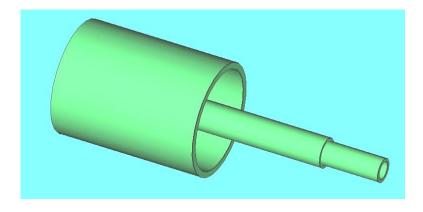


Sortir de l'esquisse d'esquisse horizontal

puis faire un ajout de matière par révolution



autour de l'ave





## 12 - Réalisation du support embiellage piston moteur

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

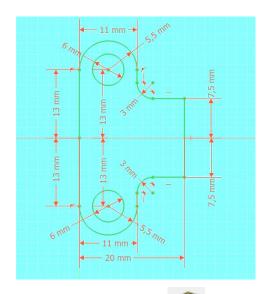
Sauvegarder le fichier sous le nom "12\_support\_embiellage\_moteur"



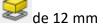
Sélectionner le plan XY

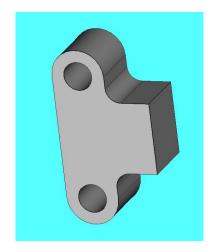
Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires

Réaliser l'esquisse suivante :



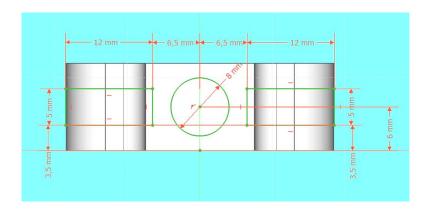
Sortir de l'esquisse Pièce obtenue : puis effectuer une protusion







## Sélectionner la face de droite puis réaliser l'esquisse :



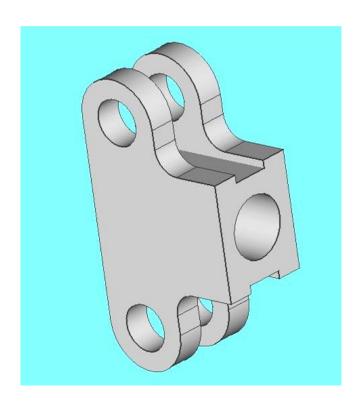
Sortir de l'esquisse



puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion



de à travers tout





## 13 - Réalisation du support embiellage piston deplaceur

Aller dans l'atelier « part design »

Reprendre la pièce précédente

Sauvegarder le fichier sous le nom "13\_support\_embiellage\_deplaceur"

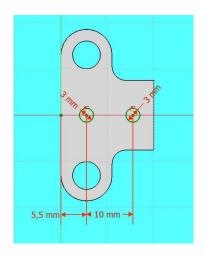


Editer l'esquisse du trou diamètre 8 et le passer à 6

Sélectionner la face de devant

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires

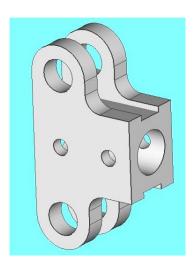
Réaliser l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse Pièce obtenue : puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion



de à travers tou





## 14 - Réalisation de la bielle piston échangeur

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

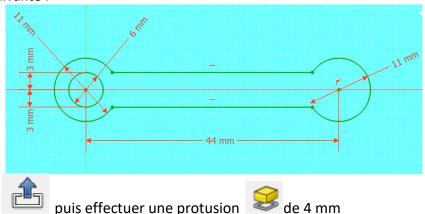
Sauvegarder le fichier sous le nom "14\_bielle\_echangeur"



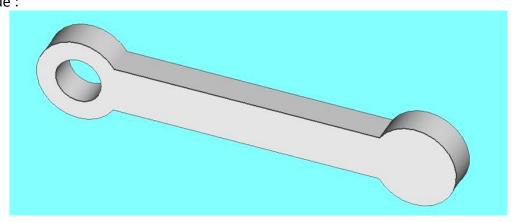
Sélectionner le plan XY

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires

Réaliser l'esquisse suivante :

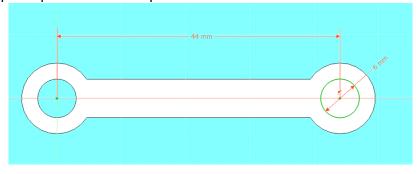


Sortir de l'esquisse Pièce obtenue :

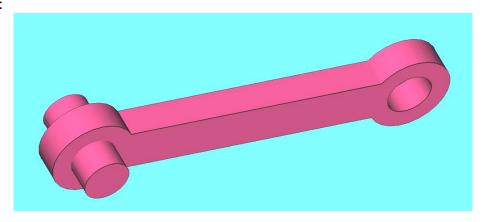




## Sélectionner la face plane puis réaliser l'esquisse :



Sortir de l'esquisse puis effectuer une protusion de 4 mm Faire la même chose sur la face opposée.





## 15 - Réalisation de la bielle piston échangeur

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

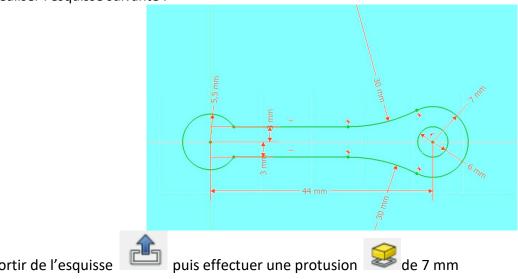
Sauvegarder le fichier sous le nom "15\_bielle\_echangeur"

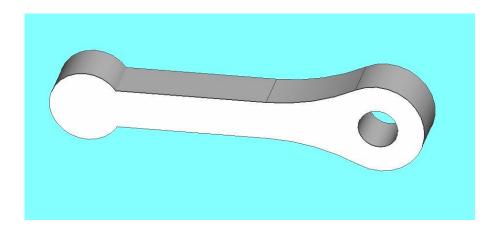


Sélectionner le plan XY

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires

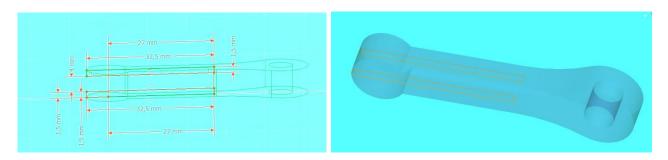
Réaliser l'esquisse suivante :







## Se placer dans le plan YZ puis réaliser l'esquisse :

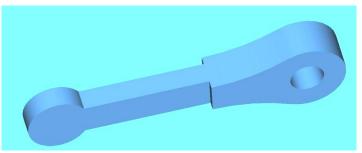


Sortir de l'esquisse et symétrique

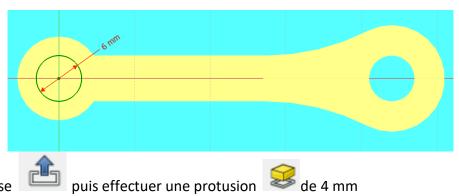
puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion



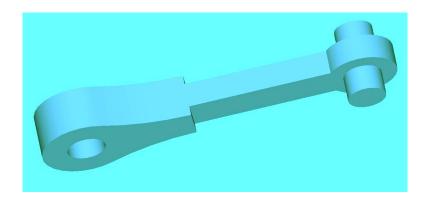
Pièce obtenue :



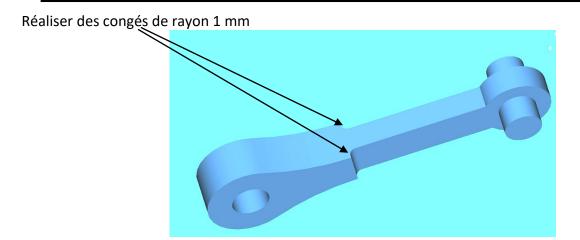
Se placer dans le plan YZ puis réaliser l'esquisse :



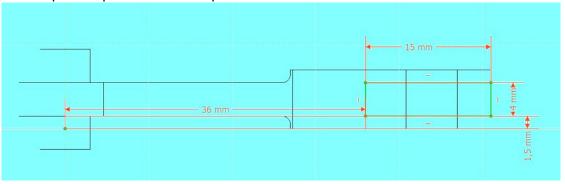
Sortir de l'esquisse puis effectuer Faire la même chose sur la face opposée.







Se placer dans le plan YZ puis réaliser l'esquisse :

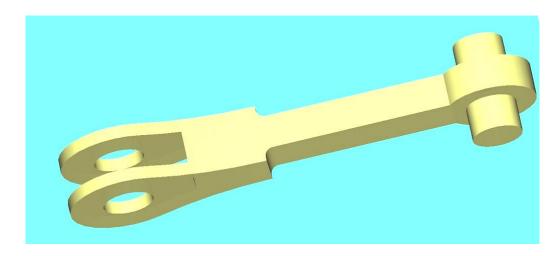


Sortir de l'esquisse et symétrique

puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion



de à travers tout





## 16 - Réalisation du volant d'inertie

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

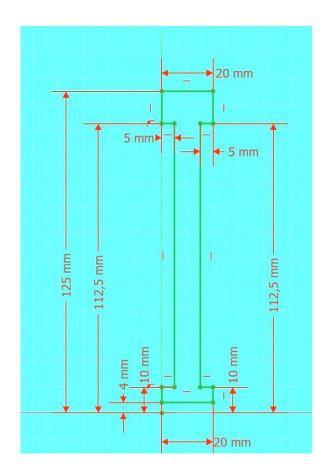
Sauvegarder le fichier sous le nom "16\_volant\_inertie"



Sélectionner le plan XY

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone pour ajuster l'esquisse ( supprimer les entités non nécessaires

Réaliser l'esquisse suivante :



Sortir de l'esquisse d'esquisse horizontal

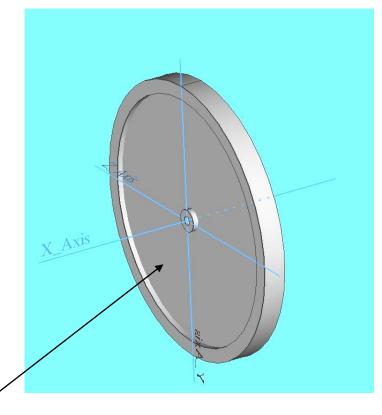
puis faire un ajout de matière par révolution



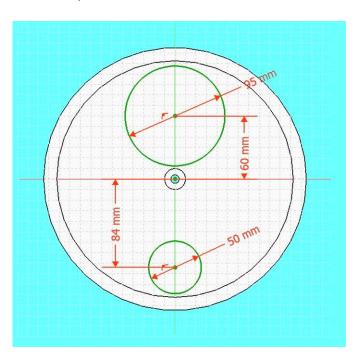
autour de l'axe



### Pièce obtenue :



## Sélectionner la face puis réaliser l'esquisse :



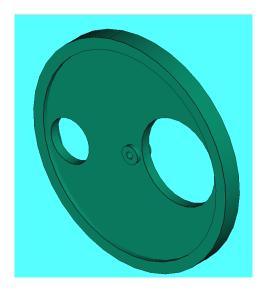


Sortir de l'esquisse puis effectuer le trou par enlèvement par extrusion de à travers tout





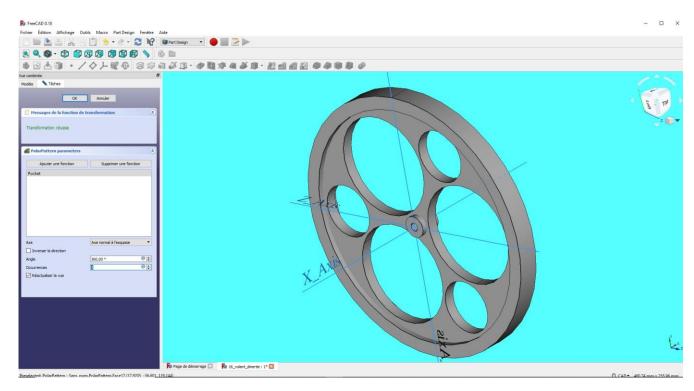
#### Pièce obtenue :





Ensuite faire une répétition circulaire

Sélectionner la »pocket » réalisée précédemment puis la dupliquer (x3) autour de l'axe x ( voir ci-après)





### 17 - Réalisation de la vis CHc M5-30

Aller dans l'atelier « part design »

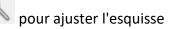
Faire : Fichier → Nouveau

Sauvegarder le fichier sous le nom "17\_vis\_chc\_m5\_30"

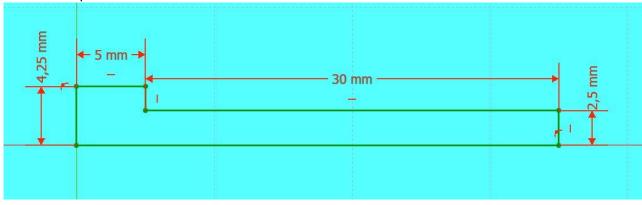


Sélectionner le plan XY

Selectionner « esquisse » utiliser l'icone ( supprimer les entités non nécessaires



Réaliser l'esquisse suivante :

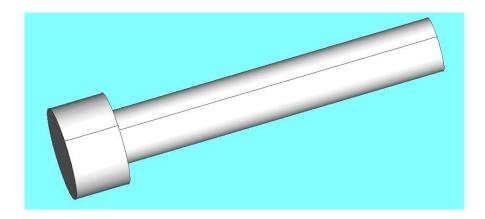


Sortir de l'esquisse d'esquisse horizontal Pièce obtenue :

puis faire un ajout de matière par révolution



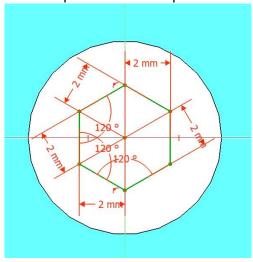
autour de l'axe





## Réalisation du creux hexagonal

Sélectionner la face plane de la tête de vis puis réaliser l'esquisse :

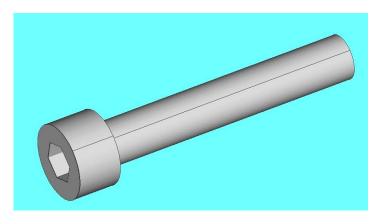


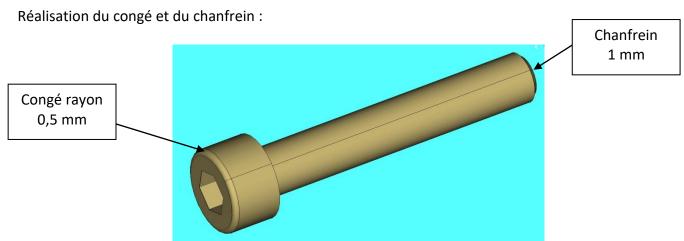
Sortir de l'esquisse Pièce obtenue :



puis effectuer un enlèvement par extrusion de 4 mm









### 18 - Réalisation de la vis CHc M8-50

Aller dans l'atelier « part design »

Faire : Fichier → Nouveau

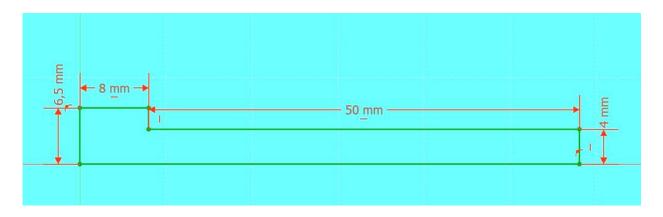
Sauvegarder le fichier sous le nom "18\_vis\_chc\_m8\_50"



Sélectionner le plan XY

pour ajuster l'esquisse utiliser l'icone Selectionner « esquisse » ( supprimer les entités non nécessaires

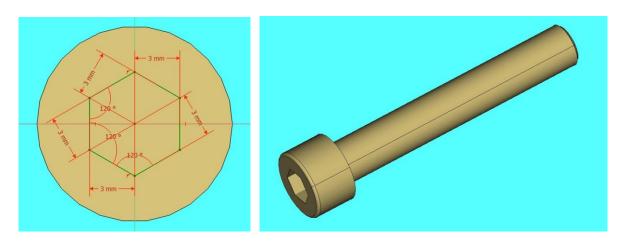
Réaliser l'esquisse suivante :



Esquisse de l'hexagone : (effectuer un enlèvement par extrusion de 7 mm )



Faire le congé (0,5 mm) et le chanfrein (1 mm)





# B - Réalisation de l'assemblage ( atelier A2plus )

## 1 – Assemblage de la partie fixe

On va d'abord réaliser des sous-assemblages

Sous-ensemble 1 : Créer un nouveau fichier dans A2PLUS

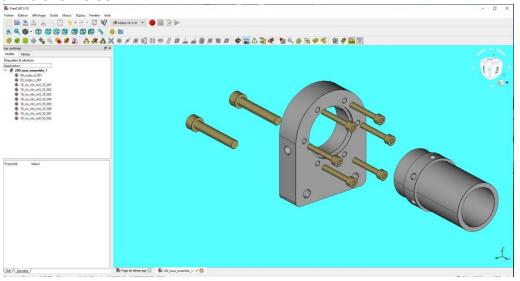
( utiliser l'icône



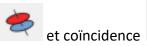
pour insérer les composants )

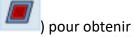
#### Composé:

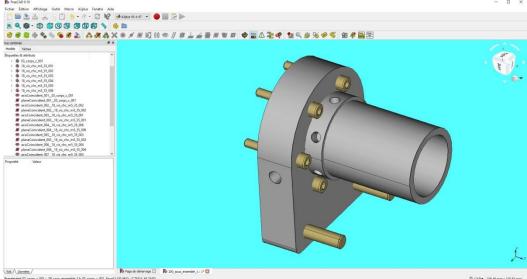
- Du corps support 04
- Du cylindre principal 03
- De six vis CHc M5-30
- De deux vis CHc M8-50



Mettre les contraintes d'assemblage (coaxialité



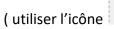






#### Sous-ensemble 2 :

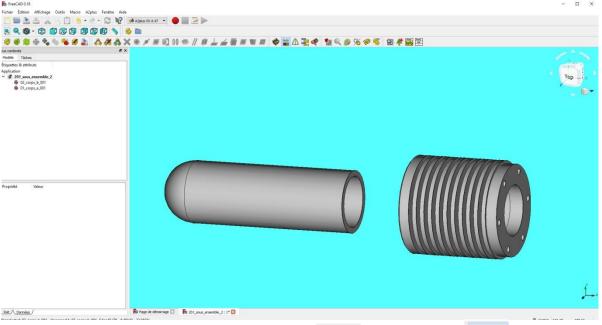
Créer un nouveau fichier dans A2PLUS



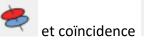
pour insérer les composants )

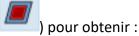
### Composé:

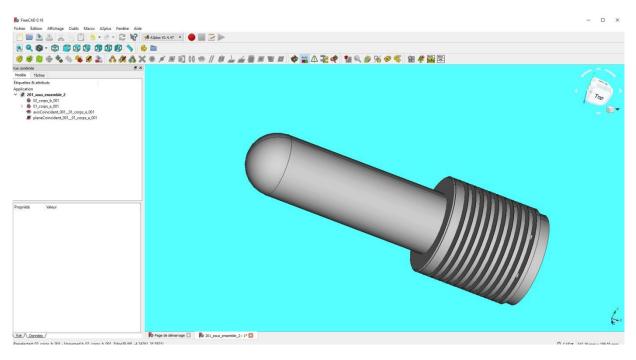
- Du corps cylindre 01
- Du corps échangeur 02



Mettre les contraintes d'assemblage (coaxialité



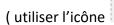






### Sous-ensemble 3:

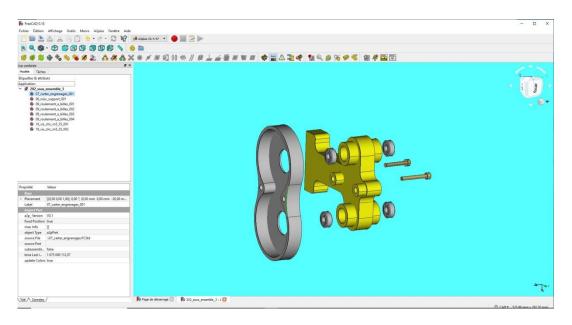
Créer un nouveau fichier dans A2PLUS



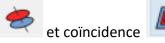


### Composé:

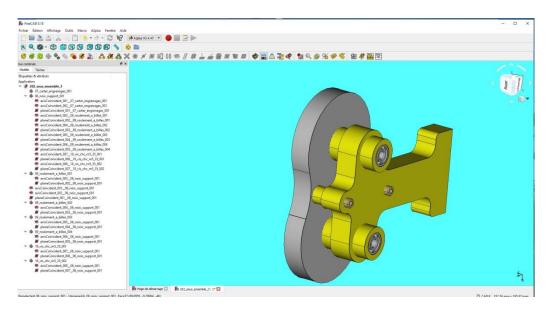
- Du carter engrenages 07
- De la base support engrenages 06
- De deux vis CHC M5-30
- DE quatre roulements à billes



Mettre les contraintes d'assemblage (coaxialité



pour obtenir :





## Sous ensemble fixe

Créer un nouveau fichier dans A2PLUS

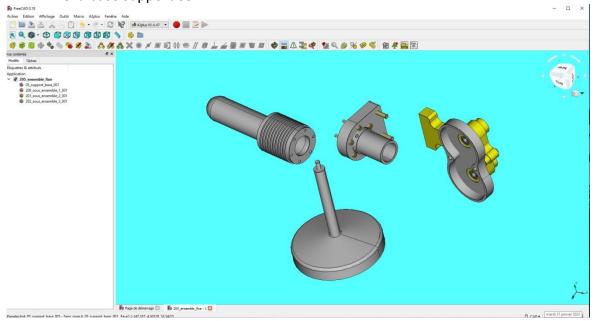
( utiliser l'icône



pour insérer les composants )

### Composé:

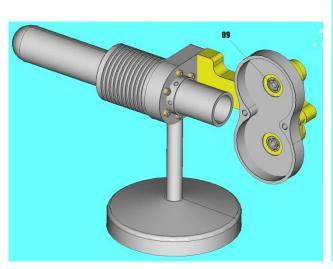
- Du sous-ensemble 1
- Du sous-ensemble 2
- Du sous ensemble 3
- De la base support 05

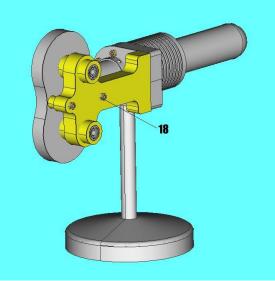


Mettre les contraintes d'assemblage (coaxialité et coïncidence











## 2- Assemblage du piston écahangeur

## Sous-ensemble piston échangeur

Créer un nouveau fichier dans A2PLUS

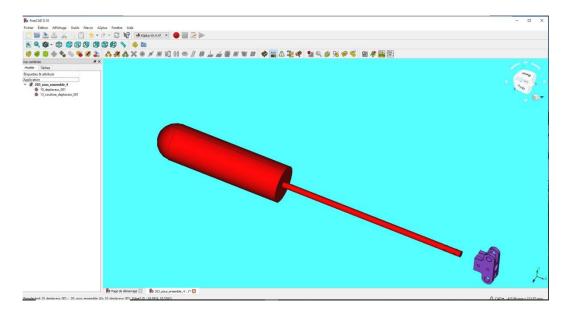
( utiliser l'icône



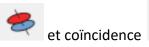
pour insérer les composants )

### Composé:

- Du piston échangeur 10
- Du support embiellage déplaceur 13

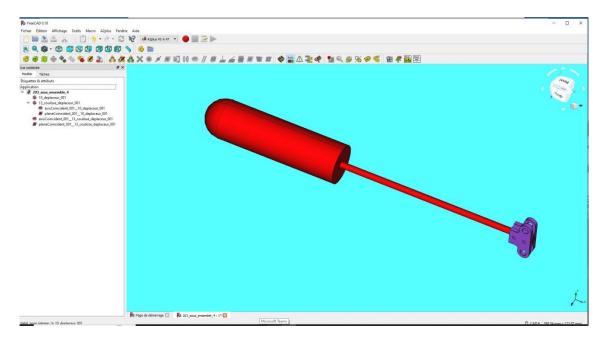


Mettre les contraintes d'assemblage (coaxialité





pour obtenir :





## 3- Assemblage du piston moteur

## Sous-ensemble piston moteur

Créer un nouveau fichier dans A2PLUS

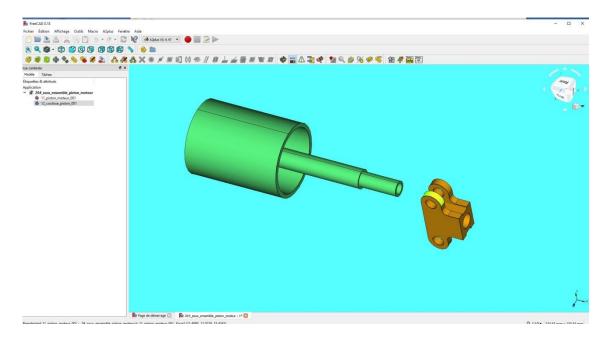
( utiliser l'icône



pour insérer les composants )

## Composé:

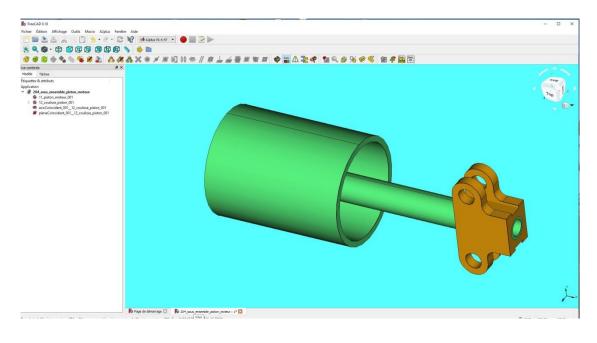
- Du piston moteur 11
- Du support embiellage moteur 12



Mettre les contraintes d'assemblage (coaxialité









## 4- Assemblage final

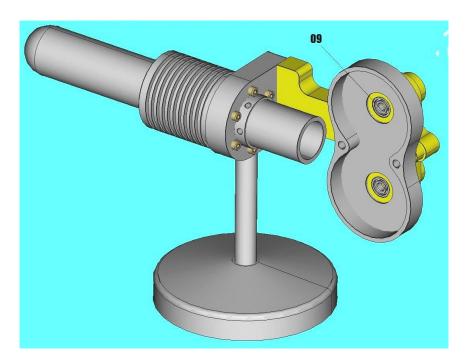
Créer un nouveau fichier dans A2PLUS

( utiliser l'icône

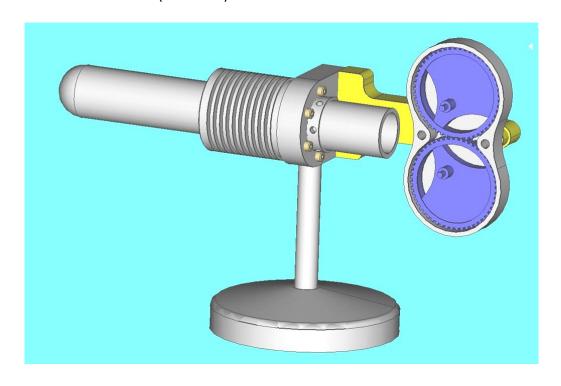


pour insérer les composants )

Insérer la partie fixe

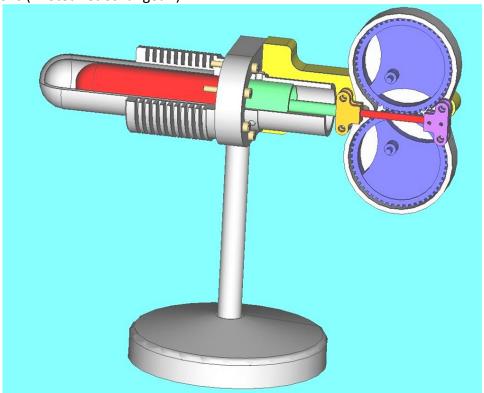


Ajouter les roues dentées (08 et 08a)

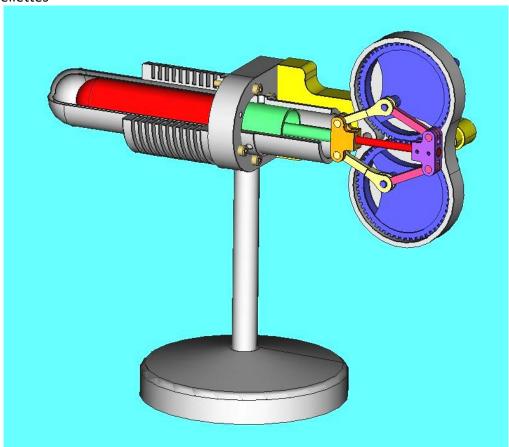




Ajouter les pistons (moteur et échangeur)



## Ajouter les biellettes





## Ajouter le volant d'inertie

